" ambient \_Mine\_艾莉莎 ": "这太可怕了……",

" ambient \_Mine\_艾莉莎~1": "这个地方有多深？",

" ambient \_Mine\_艾莉莎 ~2": "哎呀！那是什么？",

" ambient \_Mine\_艾莉莎~3": "水晶看起来很漂亮。",

" ambient \_Town\_艾莉莎 ": "我应该多买些种子。",

" ambient \_Town\_艾莉莎~1": "我希望没有人听到我的哼声......",

" ambient \_Town\_艾莉莎~2": "小镇看起来很漂亮。",

" ambient \_Town\_艾莉莎~3": "好平静。",

" ambient \_Forest\_艾莉莎 ": "这些树看起来很漂亮！",

" ambient \_Forest\_艾莉莎~1": "风有点大。",

" ambient \_Desert\_艾莉莎 ": "呸,好热！",

" ambient \_Desert\_艾莉莎~1": "这么多沙子！",

" ambient \_Beach\_艾莉莎 ": "海浪听起来很平静......",

" ambient \_Beach\_艾莉莎~1": "我听到有人在唱歌……嗯？",

" ambient \_Mountain\_艾莉莎 ": "看看动物们！",

" ambient \_Mountain\_艾莉莎~1": " Ladaladee ...",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_艾莉莎 ": "村庄一如既往的热闹。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_艾莉莎~1": "我能从这里闻到鼠兔的味道！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_艾莉莎~2": " Ladaladee ...",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_艾莉莎 ": "这个地方令人毛骨悚然......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_艾莉莎~1": "我感觉不太好......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_艾莉莎~2": "我听到地下的声音……",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_艾莉莎 ": "景色太棒了！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_艾莉莎~1": "嗯...啦啦啦... ",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_艾莉莎~2": "小鸟也在唱歌！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_艾莉莎 ": "我只从故事中听说过这个地方！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_艾莉莎~1": "瀑布听起来像是在......唱歌......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_艾莉莎~2": "真漂亮！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_艾莉莎": "我听到墙上的音乐......",

“ fight \_艾莉莎 “:”哈！”,

" fight \_艾莉莎~1": "诶呀 ! ",

" fight \_艾莉莎~2": "滚开！",

" fight \_艾莉莎~3": "哼！",

//科林

" ambient \_Mine\_Corine ": "保持清醒！",

" ambient \_Mine\_Corine~1": "你听到了吗？",

"ambient\_Mine\_Corine~2": "哇！",

" ambient \_Mine\_Corine~3": "这里有点暗……",

" ambient \_Town\_Corine ": "我想知道他们是否在招聘......",

"ambient\_Town\_Corine~1": "\*打哈欠\*",

" ambient \_Town\_Corine~2": "小镇很安静。",

" ambient \_Town\_Corine~3": "我们要去哪里？",

" ambient \_Forest\_Corine ": "这个地方很放松。",

" ambient \_Forest\_Corine~1": "哦,虫子！",

" ambient \_Desert\_Corine ": "我需要水！",

" ambient \_Desert\_Corine~1": "我的鞋子上有沙子！",

" ambient \_Beach\_Corine ": "看看那些贝壳！",

" ambient \_Beach\_Corine~1": "我忘记带泳衣了！",

" ambient \_Mountain\_Corine ": "这里很安静。",

" ambient \_Mountain\_Corine~1": "我打赌我能爬上去。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_Corine ": "我今天有工作吗？没有。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_Corine~1": "我应该去伊莎贝尔那儿看看。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_Corine~2": "那不是猕猴桃吗？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_Corine ": "怪物太多了......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_Corine~1": "谁把这些书页留在草地上？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_Corine~2": "我会看着你的背影。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_Corine ": "啊！真漂亮！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_Corine~1": "我想知道下降有多远？",

"ambient\_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_Corine~2": "\*打哈欠\*",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_Corine ": "不可能！这存在吗？！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_Corine~1": "我感觉有人在看着我们……",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_Corine~2": "我看不到湖底......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_Corine": "锻炼时间？",

“fight\_Corine “:”嗨！”,

" Fight \_Corine ~1": "拿下这个！",

"fight\_Corine~2": "嗯!",

"fight\_Corine~3": "来找我！",

//戴亚

" ambient \_Mine\_Daia ": "哦！带我去一个黑暗的地方？",

" ambient \_Mine\_Daia~1": "嗯...不祥的...",

" ambient \_Mine\_Daia~2": "这里的矿物......充满了魔法？",

" ambient \_Mine\_Daia~3": "有人在看着我们……",

" ambient \_Town\_Daia ": "小可爱们在哪里？<",

" ambient \_Town\_Daia~1": "我可以习惯这个。",

" ambient \_Town\_Daia~2": "嗯？还行。",

" ambient \_Town\_Daia~3": "好精致！",

" ambient \_Forest\_Daia ": "森林约会？可爱！",

" ambient \_Forest\_Daia~1": "那座塔……很吸引人。",

" ambient \_Desert\_Daia ": "我可以脱掉我的上衣吗？太热了！",

" ambient \_Desert\_Daia ~1": "嘿嘿！我都出汗了。<",

" ambient \_Beach\_Daia ": "去游泳吗？",

" ambient \_Beach\_Daia~1": "裸泳时间！",

" ambient \_Mountain\_Daia ": "我讨厌远足......",

" ambient \_Mountain\_Daia~1": "这里很安静。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_Daia ": "这是约会吗？是约会,不是吗？<",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_Daia~1": "哦,我在那边看到猕猴桃了！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_Daia~2": "这个村子不错……",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_Daia ": "让我们结束这一切吧。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_Daia~1": "哼,我想回去工作吧。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_Daia~2": "小心点,小可爱。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_Daia ": "然后跳！开玩笑！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_Daia~1": "这个地方让我毛骨悚然......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_Daia~2": "悬崖感觉怪怪的......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_Daia ": "你好,山灵小姐！<",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_Daia~1": "这里的岩石……活了！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_Daia~2": "这个地方是个异常。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_Daia": "哦？汗流浃背的健身房约会？<",

"fight\_Daia ": "而且...你已经死了！<",

"fight\_Daia~1": "\*打哈欠\*",

"fight\_Daia~2": "嗨！<",

"fight\_Daia~3": "哦！你好可怕。<",

//弗洛尔

" ambient \_Mine\_弗洛尔 ": "我害怕……",

" ambient \_Mine\_弗洛尔~1": "诶呀 ! ",

" ambient \_Mine\_弗洛尔~2": "我什么都看不见...",

" ambient \_Mine\_弗洛尔~3": "小心……",

" ambient \_Town\_弗洛尔 ": "这很好。",

" ambient \_Town\_弗洛尔~1": "好古雅的地方。",

"ambient\_Town\_弗洛尔~2": "嗯...",

" ambient \_Town\_弗洛尔~3": "很安静。",

" ambient \_Forest\_弗洛尔 ": "阅读的好地方。",

" ambient \_Forest\_弗洛尔~1": "自然...",

" ambient \_Desert\_弗洛尔 ": "它...干了...",

" ambient \_Desert\_弗洛尔~1": "我很干...",

" ambient \_Beach\_弗洛尔 ": "美丽的海洋......",

"ambient\_Beach\_弗洛尔~1": "啊...",

" ambient \_Mountain\_弗洛尔 ": "这里的动物群很有趣……",

" ambient \_Mountain\_弗洛尔~1": "诶呀 ! ",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_弗洛尔 ": "我饿了...",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_弗洛尔~1": "那不是……猕猴桃吗？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_弗洛尔~2": "很可爱...",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_弗洛尔 ": "这里好可怕……",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_弗洛尔~1": "这些怪物好奇怪……",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_弗洛尔~2": "诶呀 ! ",

"ambient\_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_弗洛尔 ": "宁静...",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_弗洛尔~1": "这里的微风很可爱......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_弗洛尔~2": "景色令人叹为观止......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_弗洛尔 ": "我觉得很自在...",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_弗洛尔~1": "这个湖似乎……无底？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_弗洛尔~2": "我以为这个地方只存在于故事中？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_弗洛尔": "我不常来这里......",

"fight\_弗洛尔 ": "救命...",

"fight\_弗洛尔~1": "诶呀 ! ",

" Fight \_弗洛尔 ~2": "快跑！",

"fight\_弗洛尔~3": "小心点,{0}！",

//伊恩

" ambient \_Mine\_伊恩 ": "我忘记了我的镐！",

" ambient \_Mine\_伊恩~1": "我从来没有这么深。",

" ambient \_Mine\_伊恩~2": "我们应该买一个更大的包。",

" ambient \_Mine\_伊恩~3": "注意脚步！",

" ambient \_Town\_伊恩 ": "我应该跑更多的差事......",

" ambient \_Town\_伊恩~1": "我觉得我饿了。",

" ambient \_Town\_伊恩~2": "有人需要帮助吗？",

" ambient \_Town\_伊恩~3": "那个标志说什么？",

" ambient \_Forest\_伊恩 ": "前几天我在这里做了一些伐木工人。",

"ambient\_Forest\_伊恩~1": "\*打哈欠\*",

" ambient \_Desert\_伊恩 ": "炎热并没有让我很困扰。",

" ambient \_Desert\_伊恩~1": "我们需要阴影。",

" ambient \_Beach\_伊恩 ": "我想做一座沙堡……",

" ambient \_Beach\_伊恩~1": "我们有时间快速畅游吗？",

" ambient \_Mountain\_伊恩 ": "我可以从这里看到罗宾的房子！",

" ambient \_Mountain\_伊恩~1": "呸！真是一次徒步旅行！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_伊恩 ": "啊！那种味道！是鼠兔的味道！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_伊恩~1": "我忘记收垃圾了！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_伊恩~2": "我想知道莱尼 有没有给我做的工作。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_伊恩 ": "注意脚步！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_伊恩~1": "这么多瀑布！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_伊恩~2": "我看不懂那些字母。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_伊恩 ": "我喜欢这里。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_伊恩~1": "我喜欢在这里闲逛。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_伊恩~2": "这是一个很长的下降！",

"ambient\_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_伊恩 ": "哇！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_伊恩~1": "这很漂亮！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_伊恩~2": "我觉得有点头晕。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_伊恩": "我希望我能跳舞。",

"fight\_伊恩 ": "我支持你了！",

"fight\_伊恩~1": "哈！",

"fight\_伊恩~2": "哇！关闭！",

"fight\_伊恩~3": "嗨！",

//杰瑞克

" ambient \_Mine\_杰里克 ": "保持靠近。",

" ambient \_Mine\_杰里克~1": "你带点光？",

" ambient \_Mine\_杰里克~2": "哇！矿石！太棒了！",

" ambient \_Mine\_杰里克~3": "哇……我的衬衫全是泥巴。",

" ambient \_Town\_杰里克 ": "一定要表现得最好！",

" ambient \_Town\_杰里克~1": "怎么了！",

" ambient \_Town\_杰里克~2": "和辣妹一起散步！",

" ambient \_Town\_杰里克~3": "我在这里的时候应该买些种子。",

" ambient \_Forest\_杰里克 ": "那里的塔是怎么回事？",

" ambient \_Forest\_杰里克~1": "看！幸运的一分钱！",

" ambient \_Desert\_杰里克 ": "我想知道桑迪怎么样了？",

" ambient \_Desert\_杰里克~1": "哇……我的衣服都汗了。",

" ambient \_Beach\_杰里克 ": "啊,该放松一下了！",

" ambient \_Beach\_杰里克~1": "去游泳吗,{0}？",

" ambient \_Mountain\_杰里克 ": "我想知道莱纳斯在做什么？",

" ambient \_Mountain\_杰里克~1": "发现什么有趣的东西？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_杰里克 ": "没有什么比回家更好了。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_杰里克~1": "我们去皮卡家吧。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_杰里克~2": "哎呀！我踩到口香糖了！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_杰里克 ": "这太可怕了。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_杰里克~1": "可惜了,这个地方看起来很漂亮！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_杰里克~2": "瀑布震耳欲聋。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_杰里克 ": "安息吧,飞马。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_杰里克~1": "哟！注意你的脚步！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_杰里克~2": "景色真不错,不是吗？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_杰里克 ": "我不敢相信这存在！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_杰里克~1": "让我们向山灵致敬。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_杰里克~2": "看看那些整齐的柱子！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_杰里克": "画中的那个芭蕾舞女演员真漂亮！",

"fight\_杰里克 ": "闪避！",

"fight\_杰里克~1": "注意！",

"fight\_杰里克~2": "呼呼！",

"fight\_杰里克~3": "呜呼!",

//吉奥

" ambient \_Mine\_吉奥 ": "这个地方充满了腐败的味道......",

" ambient \_Mine\_吉奥~1": "有人破坏了这里的平衡……",

"ambient\_Mine\_吉奥~2": "嗯...",

" ambient \_Mine\_吉奥~3": "不要放松警惕。",

" ambient \_Town\_吉奥 ": "哼……人。",

" ambient \_Town\_吉奥~1": "我们能尽快离开吗？",

" ambient \_Town\_吉奥~2": "我不喜欢这部分工作。",

" ambient \_Town\_吉奥~3": "有趣的布局。",

" ambient \_Forest\_吉奥 ": "我假设巫师感觉到我们进入了他的领域。",

" ambient \_Forest\_吉奥~1": "让我想起了家……",

" ambient \_Desert\_吉奥 ": "这个地方曾经是战场……",

" ambient \_Desert\_吉奥~1": "快点。天气很热。",

" ambient \_Beach\_吉奥 ": "人鱼最近来过这里。",

" ambient \_Beach\_吉奥~1": "和平...",

" ambient \_Mountain\_吉奥 ": "结界也到此结束……",

" ambient \_Mountain\_吉奥~1": "那个人……知道些什么……",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_吉奥 ": "让我们保持简短。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_吉奥~1": "我不会回答他们的问题。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_吉奥~2": "听说这里的食物很棒。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_吉奥 ": "我可怜这些灵魂……",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_吉奥~1": "看……加布里埃拉的恐怖……",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_吉奥~2": "安息吧,可怜的失落的灵魂……",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_吉奥 ": "一切都是从这里开始的......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_吉奥~1": "不要摔倒。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_吉奥~2": "这微风……真好。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_吉奥 ": "伟大的山灵,我们给你点赞。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_吉奥~1": "先知一直密切关注着这个地方。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_吉奥~2": "这片水域富含魔法。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_吉奥": "我感受到一种精神......一种快乐。",

“fight\_吉奥 “:”哼。”,

"fight\_吉奥~1": "弱。",

"fight\_吉奥~2": "嗯...",

"fight\_吉奥~3": "\*咕噜\*",

//肯尼斯

" ambient \_Mine\_肯尼斯 ": "哇,从地板上长出来的东西好大啊！",

" ambient \_Mine\_肯尼斯~1": "酷摇滚！",

" ambient \_Mine\_肯尼斯~2": "你觉得周围有什么好笑的吗？",

" ambient \_Mine\_肯尼斯~3": "我想我把我的幸运手电筒带到了这里。",

" ambient \_Town\_肯尼斯 ": "灯柱看起来有点旧。",

" ambient \_Town\_肯尼斯~1": "也许我可以建造一些悬浮滑板以便于运输。",

" ambient \_Town\_肯尼斯~2": "美好的一天！",

" ambient \_Town\_肯尼斯~3": "你觉得他们这里有充电宝吗？",

" ambient \_Forest\_肯尼斯 ": "我想知道要怎样才能修好那座塔。",

" ambient \_Forest\_肯尼斯~1": "几盏防水仙女灯就可以解决这里的光线问题。",

" ambient \_Desert\_肯尼斯 ": "我的方便风扇在这里会很方便——明白吗？",

" ambient \_Desert\_肯尼斯~1": "他们应该考虑从大陆安装水管。",

" ambient \_Beach\_肯尼斯 ": "哎呀,不想弄湿我的工具。",

" ambient \_Beach\_肯尼斯~1": "在这种情况下少穿一层衣服会很好。",

" ambient \_Mountain\_肯尼斯 ": "我认为滑索或缆车在山上会很有用。",

" ambient \_Mountain\_肯尼斯~1": "哼哼哼。呸,什么徒步旅行！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_肯尼斯 ": "工业布线对灯柱有好处。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_肯尼斯~1": "一点儿电线都没有,哈哈！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_肯尼斯~2": "嗯,我觉得 皮卡正在准备我的最爱！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_肯尼斯 ": "啊！太阳能电池板将解决我们的问题！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_肯尼斯~1": "微风微风,柠檬挤压。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_肯尼斯~2": "这里的氛围感觉很好。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_肯尼斯 ": "我想知道你好去哪儿了。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_肯尼斯~1": "你不知道我在这里丢了多少天线！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_肯尼斯~2": "我告诉你,这个观点永远不会过时。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_肯尼斯 ": "魔法能获得无限能量吗？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_肯尼斯~1": "我应该提供什么？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_肯尼斯~2": "\*打嗝声\* 对不起,山灵！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_肯尼斯": "我想知道我修好的那台跑步机在哪里。",

"fight\_肯尼斯 ": "糟糕！",

"fight\_肯尼斯~1": "天哪！",

"fight\_肯尼斯~2": "好痛！",

"fight\_肯尼斯~3": " 嗯姆!",

//麦迪

" ambient \_Mine\_玛蒂 ": "别弄脏我！",

" ambient \_Mine\_玛蒂~1": "有时间我想研究一下这里的生态。",

" ambient \_Mine\_玛蒂~2": "我不害怕！",

" ambient \_Mine\_玛蒂~3": "在所有地方......为什么在这里？",

" ambient \_Town\_玛蒂 ": "嘿,看起来很可爱。",

" ambient \_Town\_玛蒂~1": "不得不说,很整洁。",

" ambient \_Town\_玛蒂~2": "哎哟。我的腿！",

" ambient \_Town\_玛蒂~3": "我们在这里做什么？",

" ambient \_Forest\_玛蒂 ": "我喜欢这里！<",

" ambient \_Forest\_玛蒂~1": "我们在这里多呆一会儿吧？",

" ambient \_Desert\_玛蒂 ": "你计划了最糟糕的路线。",

" ambient \_Desert\_玛蒂~1": "也许我可以带回一些土壤样本。",

" ambient \_Beach\_玛蒂 ": "在海里看到垃圾很烦人。",

" ambient \_Beach\_玛蒂~1": "请穿着得体。",

" ambient \_Mountain\_玛蒂 ": "哦！我看到了一只兔子！<",

" ambient \_Mountain\_玛蒂~1": "等等！我的腿受伤了！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_玛蒂 ": "天文台拥有许多不同的动植物。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_玛蒂~1": "我听到肚子咕咕叫了。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_玛蒂~2": "这个地方有时会有点拥挤......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_玛蒂 ": "这很有趣。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_玛蒂~1": "到处都是怪物！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_玛蒂~2": "我希望这里的动物们没有受伤。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_玛蒂 ": "悬崖下有植物。不知道能不能够到。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_玛蒂~1": "现在视图毁了！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_玛蒂~2": "这看起来有点超现实,不是吗？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_玛蒂 ": "我只从故事书中知道这个地方！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_玛蒂~1": "山灵？你是说它是真的？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_玛蒂~2": "这个湖没有意义！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_玛蒂": "嘿……想想我以前跳肚皮舞。",

“fight\_玛蒂”:”啊！”,

" Fight \_玛蒂 ~1": "我希望这不会造成太大伤害！",

"fight\_玛蒂~2": "鸭子！",

"fight\_玛蒂~3": "你太慢了！",

//菲利普

" ambient \_Mine\_Philip ": "嗯,这个地方挺大的。",

" ambient \_Mine\_Philip~1": "我在漫画中见过这样的洞穴。",

" ambient \_Mine\_Philip~2": "我们可能会在这里遇到不同的怪物。",

" ambient \_Mine\_Philip~3": "钟乳石很迷人！",

" ambient \_Town\_Philip ": "哈丽特是我在城里的第一个朋友。",

" ambient \_Town\_Philip~1": "如果你需要帮助,诊所就在附近。",

" ambient \_Town\_Philip~2": "你好吗？",

" ambient \_Town\_Philip~3": "散步有益心脏。",

" ambient \_Forest\_Philip ": "我有点想探索那边的塔。",

" ambient \_Forest\_Philip~1": "现在不要迷路。",

" ambient \_Desert\_Philip ": "我希望你带了一些水。",

" ambient \_Desert\_Philip~1": "我希望我们能找到一片绿洲。",

" ambient \_Beach\_Philip ": "休息时间！",

" ambient \_Beach\_Philip~1": "你觉得我能用意念控制沙子吗？",

" ambient \_Mountain\_Philip ": "那里的人名叫莱纳斯先生。他是山人。",

" ambient \_Mountain\_Philip~1": "如果你发现了什么好东西,请告诉我！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_Philip ": "哦不,我饿了。我闻到了鼠兔的味道！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_Philip~1": "住得愉快,是吗？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_Philip~2": "希望你玩得开心。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_Philip ": "新鲜空气对肺有好处。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_Philip~1": "啊,这就是我所说的宁静。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_Philip~2": "我可以带一本书来这里。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_Philip ": "景色美不胜收,对吧？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_Philip~1": "我想知道飞行是什么感觉......",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_Philip~2": "如果我从这里跳下去,那我突然获得了超能力。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_Philip ": "听说这里住着一位女神。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_Philip~1": "也许灵魂可以赋予我神奇的力量！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_Philip~2": "当我经过时,我希望我的灵魂在这里徘徊。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_Philip": "嘿！我们来做点吊装吧？",

“fight\_Philip”:”战俘！”,

“fight\_Philip~1”: “磅!”,

" Fight \_Philip ~2": "我感觉自己像个超级英雄！",

" Fight \_Philip ~3": "超级摇摆！",

//四郎

" ambient \_Mine\_士郎 ": "老鼠！我忘记带手电筒了！",

" ambient \_Mine\_士郎~1": "你应该告诉我我们要来这里的。",

" ambient \_Mine\_士郎~2": "注意脚步。",

"ambient\_Mine\_士郎~3": "呼。",

" ambient \_Town\_士郎 ": "小镇看起来很整洁。",

" ambient \_Town\_士郎~1": "呼呼呼……",

" ambient \_Town\_士郎~2": "呼！让我喘口气。",

" ambient \_Town\_士郎~3": "我们在这里的时候我应该给佑马买点东西。" ,

" ambient \_Forest\_士郎 ": "这个地方令人耳目一新。",

" ambient \_Forest\_士郎~1": "等等！呼呼呼……",

" ambient \_Desert\_士郎 ": "我不认为我会在这里待太久......",

" ambient \_Desert\_士郎~1": "我感觉好晕……",

" ambient \_Beach\_士郎 ": "我想念冲浪......",

" ambient \_Beach\_士郎~1": "我可以像以前一样跳过岩石吗？",

" ambient \_Mountain\_士郎 ": "呼！等等……让我喘口气！",

" ambient \_Mountain\_士郎~1": "啊……我累了……",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_士郎 ": "这个地方一直都很整洁。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_士郎~1": "我很想吃汉堡...",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_士郎~2": "\*呼吸沉重\*",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_士郎 ": "让我喘口气！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_士郎~1": "掩护！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_士郎~2": "小心点。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_士郎 ": "这个视图永远不会让人失望。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_士郎~1": "我记得我以前经常在这里慢跑。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_士郎~2": "哼哼……我需要放轻松……",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_士郎 ": "嘿！这不是很神奇吗？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_士郎~1": "这一切都感觉超现实！",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_士郎~2": "如果我在这里游泳会变得更快吗？不。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_士郎": "你相信我曾经举过很多东西吗？",

"fight\_士郎 ": "哇！注意了！",

"fight\_士郎~1": "呼呼呼……",

" Fight \_士郎 ~2": "\*呼吸沉重\*",

"fight\_士郎~3": "我无法呼吸......",

//伊莎贝尔

" ambient \_Mine\_伊莎贝尔belle ": "哇,这个地方很有趣。",

" ambient \_Mine\_伊莎贝尔belle~1": "周围的水晶很精致。",

" ambient \_Mine\_伊莎贝尔belle~2": "那是什么？",

" ambient \_Mine\_伊莎贝尔belle~3": "这里好黑……",

" ambient \_Town\_伊莎贝尔belle ": "这里相当干净。",

" ambient \_Town\_伊莎贝尔belle~1": "人们似乎很享受微风。",

" ambient \_Town\_伊莎贝尔belle~2": "我觉得这个地方比较舒服。",

"ambient\_Town\_伊莎贝尔belle~3": "嗯？",

" ambient \_Forest\_伊莎贝尔belle ": "这是感受自己移动的完美场所。",

" ambient \_Forest\_伊莎贝尔belle~1": "内心平静...",

" ambient \_Desert\_伊莎贝尔belle ": "这里绝对热得要命！",

" ambient \_Desert\_伊莎贝尔belle~1": "炎热让我感到脱水。",

" ambient \_Beach\_伊莎贝尔belle ": "这让我想起了夏天温暖的日子。<",

" ambient \_Beach\_伊莎贝尔belle~1": "这是有史以来最好的景色。",

" ambient \_Mountain\_伊莎贝尔belle ": "这里凉风习习。",

" ambient \_Mountain\_伊莎贝尔belle~1": "最好再穿一层衣服。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_伊莎贝尔belle ": "总是比其他地方更喜欢家。<",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_伊莎贝尔belle~1": "嗯,我从这里闻到了皮卡做饭的味道。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage\_伊莎贝尔belle~2": "莱尼在装饰村庄方面做得很好。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_伊莎贝尔belle ": "你害怕怪物吗？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_伊莎贝尔belle~1": "我相信我可以对付任何人。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest\_伊莎贝尔belle~2": "我想我得回家见爷爷了。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_伊莎贝尔belle ": "景色很原始。<",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_伊莎贝尔belle~1": "我喜欢我的头发随风飘动的样子。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff\_伊莎贝尔belle~2": "欣赏安静,农夫。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_伊莎贝尔belle ": "这是催眠,不是吗？",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_伊莎贝尔belle~1": "我可以住在这里。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls\_伊莎贝尔belle~2": "这个地方看起来很神奇。",

" ambient \_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor\_伊莎贝尔belle": "阿姨的画很漂亮……",

"fight\_伊莎贝尔belle ": "小心！",

"fight\_伊莎贝尔belle~1": "哎呀！",

"fight\_伊莎贝尔belle~2": "太丑了。",

" Fight \_伊莎贝尔belle ~3": "跑得更快！",

//猕猴桃

“fight\_猕猴桃 “:”刺”,

"fight\_猕猴桃~1": "呼呼！ ",

"fight\_猕猴桃~2": "嘘！",

//基希

“fight\_凯希 “:”嗨！”,

"fight\_凯希~1": "哇哦！",

"fight\_凯希~2": "拿下那个！",

//特里尼

"fight\_崔妮 ": "哎呀！",

"fight\_崔妮~1": "滚开！",

"fight\_崔妮~2": "我要我爸！",

" companionAccepted ": "当然好！去哪里？$h",

" companionAccepted\_Dating ": "当然, @.$1#$b#带路.$h ",

" companionAccepted\_Spouse ": "当然可以,亲爱的。$1 #$b#我感到头晕目眩！$h",

" companionRejected ": "很抱歉,我还有家务要做。$s ",

" companionRejected\_Dating ": "对不起,@。我还有一些杂事要做。$s #$b#也许下一次？",

" companionRejected\_Spouse ": "对不起,亲爱的,我今天还要帮我们做些家务。$s #$b#下次我会补偿你的。",

“ companionRejectedNight “:”抱歉,现在散步还不晚吗？”,

" companionRejectedNight\_Dating ": "对不起,@,现在散步还不晚吗？",

" companionRejectedNight\_Spouse ": "对不起,亲爱的,今天有点累了。# $b#也许下次？",

“ companionDismiss “:”很有趣！谢谢你的时间。$h “,

" companionDismiss\_Dating ": "我玩得很开心,@。谢谢你的时间。$1 ",

" companionDismiss\_Spouse ": "好的,亲爱的。我们回家见。$h #$b#保重,好吗？$1",

" companionDismissAuto ": "时间不早了,我要走了。# $b#今天谢谢你。$h ",

" companionDismissAuto\_Dating ": "有点晚了, @.# $b#明天见！$h#$b#保重！今天谢谢你。$1 ",

" companionDismissAuto\_Spouse ": "亲爱的？现在已经很晚了不是吗？# $b#我会早点回我们家的。#$b#回家路上小心,好吗？$1",

" companionRecruited ": "今天要去哪里？$h",

" companionRecruited\_Dating ": "那么,@？我们今天要去哪里？$1",

" companionRecruited\_Spouse ": "我们今天要去哪里,亲爱的？$h",

" farmerRunAway ": "等我！$s",

" giveForages ": "我找到了这些！来,有一些。$h ",

" farmerRunAway\_Dating ": "嘿,@！别让我一个人呆着！$s",

" giveForages\_Dating ": "@！看看我发现了什么！这里有一些。$h ",

" farmerRunAway\_Spouse ": "亲爱的？等我一下！别让我一个人呆着！$s",

" giveForages\_Spouse ": "看,亲爱的。我找到了一些东西。在这里。$h ",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

" companion\_Farm ": "你的农场看起来不错。$h ",

"companion\_Farm~1": "你需要帮忙干农活吗？",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy ": "这些雨让庄稼看起来很开心。$h #$b#不过我不知道我的衣服是什么。$u ",

" companion\_Farm\_Snowy ": "这里真的很冷。$s ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "春天的庄稼看起来很漂亮！$h",

" companion\_Farm\_Summer ": "今年夏天你种了什么庄稼？# $b#我一直在考虑买些瓜。$h ",

" companion\_Farm\_Fall ": "别忘了把所有的落叶做成堆肥。$h ",

"companion\_Farm\_Winter ": "你的农场准备好迎接春天了吗？",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "哇哦！你的农场好大！$h#$b#我们在这里做什么？你需要帮忙做农场工作吗？",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "这么晚了我们在你的农场做什么？",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night ": "庄稼都睡着了。# $b#说这话很愚蠢。$h #$b#但是特里尼和我喜欢想象我们的庄稼和树木互相说晚安。$h ",

//约会

//一般的

" companion\_Farm\_Dating ": "你的农场看起来很可爱, @.$h",

"companion\_Farm\_Dating~1": "@？你在农场工作上需要帮助吗？你知道你可以随时问我。$1 ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Dating ": "你看到我湿透了,我很尴尬。$7",

"companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": "嘿@？你能给我一个拥抱吗？$7#$b#我很冷。$7",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating ": "盛开的花朵真漂亮！$h#$b#你的农场看起来真漂亮,@.$h",

" companion\_Farm\_Summer\_Dating ": "很热,不是吗？# $b#如果你需要一条毛巾,我这里有一些额外的给你。$1 ",

" companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "你需要帮助用这些落叶做堆肥吗, @？# $b#不要犹豫,随时问我,我很乐意帮助你。$1 ",

" companion\_Farm\_Winter\_Dating ": "冬天的农场看起来很空旷。$s #$b#但我很高兴这意味着我可以花更多的时间和你在一起,@.$1",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Dating ": "你的农场看起来一如既往的可爱, @.$h",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Dating ": "这么晚了我们在这里做什么？$1#$b#抱住我,我很冷。$7",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Dating ": "和你在一起感觉很平静, @.$1#$b#我不介意每天晚上都这样。$1 #$b#哦！你听到了",

//companion

//一般的

" companion\_Farm\_Spouse ": "我们的农场到此为止了,亲爱的。# $b#你干得如此了不起！我为你感到骄傲。$1 ",

"companion\_Farm\_Spouse~1": "不知道接下来我们应该种什么？",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "庄稼今天不需要浇水。# $b#我很高兴今天能花更多的时间和你在一起,亲爱的。$1 ",

" companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": "亲爱的？我可以抱一下吗？$1#$b#今天很冷,我只想在你身边。$1 ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Spouse ": "我想为这个季节种更多的豆子。$h #$b#我会在果园里种,所以别担心,亲爱的。$h ",

" companion\_Farm\_Summer\_Spouse ": "让我擦去你脸上的汗水。# $b#我不想让你生病,好吗亲爱的？$h",

"companion\_Farm\_Fall\_Spouse ": "我们不能抱抱回家吗？有点冷。$7#$b#我只是在跟你开玩笑！我们还有农活要做。$h ",

" companion\_Farm\_Winter\_Spouse ": "亲爱的,让我们为明年春天准备农场吧。# $b#现在,让我们尽可能休息吧。$h ",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Spouse ": "亲爱的,我不禁对你的辛勤工作感到敬畏。# $b#农场看起来不错。$h ",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse ": "甜蜜的家！# $b#在我们睡觉前还有工作要做吗,亲爱的？",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Spouse ": "这里很冷。$s #$b#但是我会帮你做任何你需要的,亲爱的！#$b#把我抱回家作为报酬...如果可以的话。$1 " ,

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

" companion\_Town\_Rainy ": "我应该买一把雨伞。$s ",

" companion\_Town\_Night ": "小镇看起来很平静,不是吗？# $b#房子的灯也很漂亮！$h",

" companion\_Town ": "如果我们有时间,我们可以去看看Pierre 的吗？# $b#我打算很快购买种子,如果我能浏览他的商品会很有帮助。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "村子挺大的吧？# $b#我承认,有时候走路去城里有些麻烦,因为我太累了。#$b#但是遇到朋友和熟人面孔使它值得。$h ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "我想知道孩子们现在怎么样了。# $b#崔妮告诉我他们今天可能会过家家,并坚持说她会成为凯希最好的妻子.$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotelLobby\_Dating ": "我们在这里做什么？$1#$b#我们要在这里过夜吗？$1#$b#我不介意但是...我还没有征求家人的同意。 $7",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls ": "这里的瀑布听起来很舒服。# $b#我没想到这个地方会这么漂亮。$h #$b#我从故事中听说,当我们有机会。#$b#这太有趣了！$h",

“companion\_Beach “:”你能听到吗？就像有人在海底唱歌。# $b#感觉就像在呼唤我……#$b#什么你什么都听不见？$s# $b#那一定是我的想象。$s ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_艾莉莎House ": "请不要浏览我的歌本,我那里有一堆俗气的作品！$s#$b#如果你这样做我会生气的！$a",

//Suggest

“companionSuggest”:”你好,@。我今天陪你可以吗？我有事要办。$h #$q -1 -1#今天我可以陪你吗？#$r - 1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#我很抱歉,但也许下次”,

"companionSuggest\_Dating ": "@？如果你不介意,我们今天可以出去吗？$1.#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0 可以#可以当然！#$r -1 0不#对不起,也许下次吧",

“ companionSuggest\_Spouse “:”亲爱的？我今天有空。我今天可以陪你吗？我想和你共度时光。$1 .#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$ r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#我很抱歉,但也许下次”,

" companionSuggest\_Yes ": "谢谢！我保证不会打扰你。$h ",

" companionSuggest\_No ": "我明白了,很抱歉打扰了。$s ",

" companionSuggest\_Yes\_Dating ": "我很高兴！谢谢你, @.$1",

" companionSuggest\_No\_Dating ": "哦,没关系,@。也许下次吧。$7",

"companionSuggest\_Yes\_Spouse ": "可爱！谢谢你,亲爱的。我现在头晕目眩！$1",

"companionSuggest\_No\_Spouse ": "哦,没关系,亲爱的。那我今天去参观果园。$h ",

" companionAccepted ": "终于有乐趣了！走吧！$h",

" companionAccepted\_Dating ": "这会很有趣！走吧, @!$h",

" companionAccepted\_Spouse ": "我们去冒险吧,亲爱的！$h",

" companionRejected ": "很抱歉,我还有一些工作要做。",

" companionRejected\_Dating ": "哦,对不起,@。但我还有一些工作要做。$s ",

" companionRejected\_Spouse ": "真的很抱歉,亲爱的,但我还有一些工作要做。也许下次吧,好吗？$s",

" companionRejectedNight ": "对不起,是不是太晚了？$s",

" companionRejectedNight\_Dating ": "我今天有点累,@。也许下次吧？$s",

" companionRejectedNight\_Spouse ": "对不起,亲爱的,但我真的很累,真的很晚了。明天,好吗？$s",

" companionDismiss ": "我玩得很开心！再见！$h",

" companionDismiss\_Dating ": "那很有趣,@！谢谢你带我去！$1",

" companionDismiss\_Spouse ": "那真的很有趣,亲爱的！那我就走了。$h #$b#回家见！保重,好吗？$1",

" companionDismissAuto ":"时间不早了。我先走了。$h ",

" companionDismissAuto\_Dating ": "时间不早了,@。爸爸可能会因为你让我熬到这个时间而生气。$h #$b#明天见！$1",

“ companionDismissAuto\_Spouse “:”亲爱的？时间不早了,我明天还有工作。# $b#我先回我们家好吗？$1#$b#保重,好吗？我爱你！$h ",

" companionRecruited ": "我们要去冒险了吗？$h",

" companionRecruited\_Dating ": "那么我们今天要去哪里, @?$h",

" companionRecruited\_Spouse ": "那么我们今天要去哪里,亲爱的？$1#$b#我敢打赌它会很有趣！$h",

" farmerRunAway ": "嘿！等我！$a",

" giveForages ": "我发现了这些有趣的东西！在这里！$h",

" farmerRunAway\_Dating ": "嘿！@！等我！$s",

" giveForages\_Dating ": "我发现了这些有趣的东西,@！有一些！$h",

" farmerRunAway\_Spouse ": "亲爱的？嘿！等我！$s",

" giveForages\_Spouse ": "看看这些,亲爱的！我在那边找到的。$h ",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

" companion\_Farm ": "我敢打赌照顾这么多庄稼很累吧？# $b#但我佩服你的毅力！$h",

"companion\_Farm~1": "我们要在这里做什么, @？# $b#你在农场需要帮助吗？#$b#对不起,我对农场工作不太了解。 $s ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy ": "今天下雨,少干点农活一定很开心吧？# $b#现在你有更多时间做其他事情了。$h ",

“companion\_Farm\_Snowy “:”哇！下雪了,不是吗？# $b#我希望我不会感冒。$s “,

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "那么你通常在年初如何计划你的庄稼？# $b#我打赌这一切都需要大量的计划,对吧？$h",

" companion\_Farm\_Summer ": "你今年夏天种玉米吗？# $b#我从 艾莉莎 那里听说它会持续到秋天！$h",

" companion\_Farm\_Fall ": "我想知道 皮卡 是否会很快提供那道美味的秋季主题菜。# $b#哦！对不起,我只是在自言自语。$h ",

" companion\_Farm\_Winter ": "你的农场在冬天看起来有点光秃秃的吧？# $b#当你不能种庄稼的时候你还会做什么？",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "哇！你的农场看起来真不错！$h",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "嗯...这么晚了我们在你家做什么？# $b#你忘了做点什么吗？$h",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night ": "这个大农场里有点安静,嗯？# $b#你不会在某些夜晚感到孤独吗？",

//约会

//一般的

" companion \_Farm\_Dating ": "@！完成了你所有的农活？# $b#如果我能在任何地方提供帮助,好吗？$h",

"companion\_Farm\_Dating~1": "@！你都出汗了！$a#$b#来,我给你擦背。$1 ",

//天气

“ companion\_Farm\_Rainy\_Dating “:”我们不要在雨中度过太多时间,好吗？# $b#我不想让你生病。$a #$b#但如果你生病了,我会照顾你的。$1 #$b#但请让我们不必这么说！$a",

"companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": " Brrr ！好冷！$s#$b#我们可以牵手吗？$1#$b#如果我们这样做,我会感觉暖和一些。$1 ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating ": "哦,嘿, @!$h#$b#当你需要帮助的时候告诉我好吗？#$b#在我们做农活的时候教我如何做一些农活。$1 ",

“ companion\_Farm\_Summer\_Dating “:”我爸爸前几天一直想吃玉米。# $b#他知道我们在约会,他会试图利用它。$a #$b#所以如果他要求人情太多,别怕拒绝,好吗？$h#$b#他的脾气我会处理的,你放心！$h",

"companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "你在这里工作之后,我们去皮卡家玩？或者在沙龙？# $b#任何地方都可以,只要我和你在一起。$1 ",

" companion\_Farm\_Winter\_Dating ": "需要帮忙照看一些动物吗？# $b#我敢打赌有些人感觉有点冷,可怜的东西。$s #$b#只要告诉我,好吗,@?$h",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Dating ": "耶！我们正在参观你的农场！$h#$b#我喜欢和你在这里共度时光。$1 ",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Dating ": "天哪！这么晚了我们在这里做什么, @？$1#$b#Teehee.$1",

//夜晚

"companion\_Farm\_Night\_Dating ": "如果你在这个大农场的某个夜晚感到孤独,@...$1#$b#别犹豫给我打电话好吗？我会跑到你的公司来。$1 ",

//companion

//一般的

"companion\_Farm\_Spouse ": "农场看起来真的很棒,亲爱的。$h #$b#但时时放轻松好吗？我不想让你生病！$a#$b#如果你需要告诉我有什么帮助,好吗？$h",

"companion\_Farm\_Spouse~1": "我真的为你和你的辛勤工作感到骄傲,亲爱的。$1 #$b#我爱你！$1#$b#%Corine 给了你一个吻和拥抱。#$b#Teehee !$1",

//天气

"companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "什么,亲爱的？在雨中玩得开心吗？$h#$b#好的,但不要太久,好吗？$1#$b#我们不会生病！$h",

" companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": "别忘了你的外套,好吗亲爱的？$a#$b#下雪了,我不想让你冻伤！$a#$b#如果你这样做我会生你的气的！$a ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Spouse ": "在春季耕种方面需要帮助,亲爱的？# $b#教我怎么做,好吗？我刚接触这种农业生活！$h",

“ companion\_Farm\_Summer\_Spouse “:”爸爸一直缠着我向你要一些玉米。# $b#我一直告诉他他不应该利用他的姻亲。$a #$b#如果他是我真的很抱歉有点打扰你了,亲爱的。$s #$b#我想他是真的很喜欢你,所以别担心！$h",

" companion\_Farm\_Fall\_Spouse ": "想继续我们在 皮卡 的约会吗,亲爱的？# $b#我想他今天正在为我最喜欢的人服务！$h",

“companion\_Farm\_Winter\_Spouse “:”看,亲爱的！我们的脚印是并排的！$h#$b#看起来很可爱！不是吗？$1#$b#无论如何,需要动物方面的帮助? 我会在这里,好吗？",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Spouse ": "这个景色永远不会过时。# $b#每当我看到农场如此华丽时,我都为你感到骄傲！$h",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse ": "嘿,亲爱的？我们早点睡觉吧？$1#$b#我想和你一起在被单下度过更多美好的时光。$1 ",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Spouse ": "你确定你今天已经完成了所有的工作吗,亲爱的？# $b#如果你确定了,请务必准备好睡觉,好吗？$h",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

"companion\_Town\_Rainy ": "天哪！我忘了带雨伞！$s#$b#那我们得在雨中跑去避难所！#$b#否则我们会生病。$s ",

“ companion\_Town\_Night “:”小镇晚上看起来很平静,对吧？# $b#它很平静。$h ",

" companion \_Town\_Night ~1": "Saloon 还开着吗？我可以用一杯饮料来结束一天的美好时光！$h",

" companion\_Town ": "有空就去看看格斯吧。# $b#我想问问他关于我兼职工作安排的一些变化。$h ",

"companion\_Town~1": "皮卡 和 格斯 有时会交换食谱。# $b#哦！你不知道吗？$h#$b#是 格斯 你认为 皮卡 如何准备蜜汁沙拉。$h # $b#然后是 皮卡 教 格斯 如何准备马奇卷。",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "我希望皮卡不会介意我离开工作这么久！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "有机会我们去看看 伊莎贝尔 ,好吗？# $b#她经常对工作感到厌烦。$h ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel2ndFloor": "小时候,我和伊莎贝尔 经常在这个楼层玩捉迷藏！$h#$b#我们也和其他酒店客人的孩子一起玩。#$b#有一次, 伊莎贝尔躲在花瓶里却出不来！$h#$b#这很有趣,因为爷爷里奇和安吉打电话给山谷里所有可用的杂工和木匠,只是为了帮助她！$h#$b #伊莎贝尔好尴尬！$h#$b#别告诉她我告诉过你的！$h",

“companion\_Custom\_Ridgeside\_EzekielHouse “:”什么？为什么我的房间里有一个玩具屋？# $b#嘿！那是我的收藏,你知道吗？$h#$b#我经常喜欢重新布置内部,这是一个小爱好。 #$b#有一次, 崔妮和 贾斯 和我一起玩！真的很有趣！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_NinjaHouse8": "我真的很想问问 吉奥 能不能给我的烟雾弹和手里剑补一次。# $b#但他不会让我,因为我不能很好地使用它们！$a#$b#我的意思是,如果我没有一些,我该怎么练习,对吧？$a",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_NinjaHouse8~1": "有时候,在我的一次训练中,这个可爱的小猕猴桃出现在我面前。# $b#不过,每当我试图和她说话时,她只会说'嘘！'$s# $b#我只是想交朋友！$s",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_Ridge ": "上次,我挑战自己攀岩到那边的那座小山。# $b#很有趣！但我也没有幸免于一些瘀伤和划痕！$h#$b#爸爸后来大发雷霆！他诅咒大自然！真的很有趣！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeFores8t": "我通常不被允许进入这么深的森林。# $b#吉奥不允许我。他说我还没准备好或者腐败变得更糟。# $b#我会告诉他！我可以处理这个！$7#$b#但是,我们还是要小心！$h",

“companion\_Custom\_Ridgeside\_Ridge\_Night8”:”有一次,我训练到很晚。#$b#然后吉奥突然叫我回家。$a #$b#他说有重要人物来了,我还没准备好见她？ #$b#我还没来得及争辩,他已经扔了一个烟雾弹,而我睁开眼睛的下一件事,我就在这个地方的入口处！$a#$b#在烟雾遮住我的眼睛之前,我看到了一个带着红色蝴蝶结的小女孩和一些长着……角的女人？#$b#真的很奇怪。$s ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVTheHike8": "有时我会来这里训练。# $b#但总感觉有人在看着我？#$b#有点诡异。$s ",

//Suggest

“companionSuggest”:”你好！今天可以陪你吗？我想我们要去同一个地方。$h .#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#我很抱歉,但也许下次”,

" companionSuggest\_Dating ": "@！我今天有空！我们去约会吧？$1.#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是的#是的当然！#$r -1 0不#对不起,也许下次吧",

“ companionSuggest\_Spouse “:”老公？今天陪你可以吗？我想和你一起度过一天。$1 .#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#我很抱歉,但也许下次”,

" companionSuggest\_Yes ": "太好了！谢谢@!$h",

" companionSuggest\_No ": "哦！没关系！到时见。",

" companionSuggest\_Yes\_Dating ": "耶！我爱你！好吧,我们走吧！$h",

“ companionSuggest\_No\_Dating “:”哇,好吧,@。我明白了。$s “,

" companionSuggest\_Yes\_Spouse ": "耶！谢谢你,亲爱的！我爱你！我们走吧？$1",

"companionSuggest\_No\_Spouse ": "没关系,亲爱的。我明白了。我今天会去拜访爸爸。",

“ companionAccepted “:”好吧,好吧。我受不了了,你能吗？$7#$b#我当然很乐意加入你。$h “,

" companionAccepted\_Dating ": "绝对！# $b#我们去找个甜蜜的地方更好地了解彼此。$7",

" companionAccepted\_Spouse ": "当然！$h#$b#我准备好了,宝贝。$6",

" companionRejected ": "噢,我今天不行。$s #$b#我必须做点什么。#$b#也许下次？$6",

" companionRejected\_Dating ": "我今天不行,宝贝。也许下次吧,好吗？$s",

" companionRejected\_Spouse ": "哇,我得先做点什么。$s #$b#我会在你稍后回家时补偿你,亲爱的。$6",

" companionRejectedNight ": "外面很黑。# $b#你不想知道黑暗里有什么。$8#$b#下次,好吗,小可爱？",

" companionRejectedNight\_Dating ": "今晚不适合我。$8#$b#下次我会陪你,保证。$6",

" companionRejectedNight\_Spouse ": "今晚我不能,宝贝。# $b#今晚我要去做我自己的小任务。$6",

" companionDismiss ": "哦,已经到了？# $b#我很期待和你多相处,但是哦,好吧。#$b#让你有更多的时间想念我。$6",

" companionDismiss\_Dating ": "哇！已经？$8#$b#但我想多花点时间！$7#$b#哼哼 ,好吧。下次一定要补上！$6",

“ companionDismiss\_Spouse “:”哦,来吧,宝贝！请多陪你一点时间好吗？$7#$b#漂亮吗？$6#$b#好！哼。$8#$b#我会看到你回家好吗？你最好补偿我。$8#$b#好的,宝贝？$1",

“ companionDismissAuto “:”嘿,小可爱,我要 弹跳。# $b#我有一些工作要做,这很有趣。$h #$b#See ya !$6",

“ companionDismissAuto\_Dating “:”亲爱的？宝贝？我恐怕得走了。$6#$b#我还有事要做！明天见,好吗宝贝？# $b#保重! 这是一个吻。$1 ",

“ companionDismissAuto\_Spouse “:”宝贝？我有点累了。# $b#我先回家了好吗？我在床上等你。$1 #$b#能给你一个小惊喜吗？ $7#$b#Teehee ！回头见！$7",

“ companionRecruited “:”那有什么计划？有什么僻静的地方要带我去吗？$6”,

" companionRecruited\_Dating ": "和我的可爱宝贝约会！$h#$b#来吧！我们去一个我们可以独处的地方！$6",

" companionRecruited\_Spouse ": "那么...今天有什么计划,宝贝？$1#$b#带我去远方的僻静地方？$7#$b#我很兴奋！$6",

" farmerRunAway ": "嘿！回到这里,可爱！$h",

"heal": "你受伤了。让我把它们补起来。",

" nomedkits ": "等等！我要找到我的工具包！",

" farmerRunAway\_Dating ": "嘿！你让我一个人呆着！$8",

"heal\_Dating ": "要我在痛的地方亲一下吗？开玩笑的！让我把它补起来。$7",

" nomedkits \_Dating ": "等等,宝贝！我在找我的工具包！",

" farmerRunAway\_Spouse ": "宝贝！你敢别管我！$8",

" heap \_Spouse " : "要我亲吻哪里疼吗？我是认真的！$1#$b# 开个玩笑！让我补上。$7",

" nomedkits \_Spouse ": "等一下,宝贝！我还没有足够的补丁。",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

"companion\_Farm ": "你的农场看起来很可爱。喜欢你！$h",

"companion\_Farm~1": "照料这么多庄稼很累吗？# $b#我敢打赌,嗯？",

//天气

"companion\_Farm\_Rainy ": "嘿！我都被雨淋湿了！$a#$b#你最好让我在你家洗澡！$6",

" companion\_Farm\_Snowy ": "好冷！$s#$b#嘿！让我在你的房子里暖和一下,小可爱。$6#$b#我保证我会乖乖的。$6",

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "盛开的花朵看起来很漂亮。# $b#但我知道我更漂亮,对吧,可爱的？$6",

"companion\_Farm\_Summer ": "我都汗流浃背了！让我去你家洗澡吧！$h",

" companion\_Farm\_Fall ": "哇,落叶乱七八糟。# $b#需要帮助吗？以某种形式回报我。$6",

" companion\_Farm\_Winter ": "哇,冬天的农场看起来空荡荡的。$h #$b#来吧,要我为你填补空虚的感觉吗？$6#$b#开玩笑！$h",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "哇,这很可爱。# $b#但没那么可爱,可爱！$h",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "哇,这么晚带我回你家？# $b#我可以去。$6",

//夜晚

"companion\_Farm\_Night ": "那么？你什么时候开始行动？$6#$b#开玩笑！$h",

//约会

//一般的

" companion\_Farm\_Dating ": "好吧,这就是交易。# $b#我帮你干农活,你以后用一些淘气的东西回报我！好吗,宝贝？$7#$b#开玩笑的!$h",

宝贝,你在这里所做的所有工作给我留下了深刻的印象。# $b#让我想用我为你感到骄傲的程度来吞噬你。$7",

//天气

"companion\_Farm\_Rainy\_Dating ": "耶！我们都湿透了！$h#$b#现在让我们一起去洗澡吧？$7#$b#请告诉我我们正在做什么？$9",

"companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": "好吧,好吧！我会在壁炉边拥抱这么多雪。# $b#但我不会保证我会表现得很好！$6",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating " : "什么更漂亮？是我还是盛开的花朵？# $b#当然是我！对吧,宝贝？$6#$b#我只是在逗你！$h",

" companion\_Farm\_Summer\_Dating ": "我现在都汗流浃背了,宝贝。# $b#这都是你计划的一部分吗？$6#$b#我印象深刻！$h",

" companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "我不得不承认,景色真的很漂亮。# $b#我说的不是农场,小可爱,我说的是你。$1 ",

" companion\_Farm\_Winter\_Dating ": "天气越来越冷了。$s #$b#我们可以在你家玩吗？$1#$b#来吧,宝贝！我只想和你一个人呆着。$9",

//进入

“ companionEnter\_Farm\_Dating “:”哦！这么早就带我回你家？$h#$b#我知道你想我了,宝贝,但我想我们还有工作要做？$6#$b#开玩笑！$h”,

“ companionEnter\_Farm\_Night\_Dating “:”天啊,天啊！我们这么晚了。$6#$b#我喜欢这些惊喜！$h#$b#来吧！我会假装我不知道什么你这样做太刺激了。$7",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Dating ": "我还在等你的举动,宝贝...$7#$b# 嘿嘿.$9",

//companion

//一般的

" companion\_Farm\_Spouse ": "农场看起来不错,宝贝。# $b#你的工作结束后,我想得到你的全部注意力好吗？$7#$b#我特别喜欢你还在出汗的时候。$1 ",

"companion\_Farm\_Spouse~1": "如果你需要任何帮助,我会尽力而为,宝贝。# $b#不过没有承诺！我可能不习惯养东西！$h",

//天气

"companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "亲爱的？宝贝？我都湿透了！$7#$b#你打算怎么办？$9",

"companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": " 啊！天冷了！$u#$b#今天让我们独自在室内光着身子度过,好吗？$6#$b#来吧！$6",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Spouse ": "这个季节的农场怎么样,宝贝？# $b#如果你需要任何帮助,请告诉我,好吗？$h#$b#以后一定要打架来报答我,好吗？$9" ,

" companion\_Farm\_Summer\_Spouse ": "酷热让我汗流浃背！$s#$b#但没有昨晚那么多。对吧,亲爱的？$7#$b#Teehee !$9",

" companion\_Farm\_Fall\_Spouse ": "\*叹气\* 出于某种原因,我们在这个季节得到了三倍的工作量。$s #$b#好吧,至少我有休息日和你一起度过。$9#$b#所以不要'你敢把它浪费在无聊的事情上！$7”,

" companion\_Farm\_Winter\_Spouse ": "农场冬天不忙吗？# $b#我真的不太了解你的工作,我很想了解更多,亲爱的。$9#$b#也许你可以教我晚点躺在床上？$7#$b#你是植物,我可以是土壤。以后照顾我？$7#$b#我在开玩笑！好吧！我会乖乖的！$h ",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Spouse ": "甜蜜的家！$h#$b#我不得不承认,说出来的感觉真的很好。$1 #$b#嘿！别给我那种眼神！$9",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse ": "\*打哈欠\*我有点困了,宝贝。$s #$b#来吧！抱我回去睡觉！$6#$b#漂亮吗？$1#$b#好吧好吧！那我等你完成。$7",

//夜晚

“ companion\_Farm\_Night\_Spouse “:”我承认,在之前的一些晚上,我在晚上跟踪过你。# $b#嘿！那是命令！$h#$b#虽然很有趣,你fight鼾很多,宝贝！$h ",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

" companion\_Town\_Rainy ": "哦,我都湿透了。$6#$b#现在我们要在城里逛逛？变态。$7",

"companion\_Town\_Night ": "啊！夜生活总是令人兴奋的！$h",

"companion\_Town\_Night~1": "我们的计划是什么？侵入一些房屋？搞点骚动？# $b#哦,多么令人兴奋！$h",

" companion\_Town ": "这么多可爱的面孔！$h#$b#哦,让我欣赏一下风景好吗？",

"companion\_Town~1": "哦,今天的侦察工作？# $b#这应该很有趣。$7",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "我不得不承认,这个地方真的很冷。$h #$b#你知道的任何村庄秘密吗？来吧！告诉我！$6",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "一个小秘密？这里的当地人无缘无故扔掉一些贵重的东西。# $b#看来这个村子比镇子要富裕一点。$7#$b#有趣... $6",

" companion\_Beach ": "海滩啊？# $b#你知道如果你想随时看到我穿着我的泳装,你可以告诉我。$h #$b#我愿意。$7",

"companion\_Beach~1": " 嘿 ,小费,可爱。# $b#不要在水里乱扔垃圾。#$b#我能感觉到下面有刺眼的眼睛。#$b#是的！人鱼很可怕一堆！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotelLobby\_Spouse ": "嘿,让我们在这里度过一个难熬的夜晚吧？$6#$b#一个非常非常非常非常难熬的夜晚。$1 #$b#来吧,宝贝...$6",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVTheHike ": "这里有一些强大的东西,我能感觉到。$8#$b#但女主人已将此区域交给 布莉丝 进行调查,她不想让任何人窥探她的工作。$8#$b#哦好吧,我的工作量少了。$8",

//Suggest

“companionSuggest”:”嘿可爱！我无聊,今天就跟着你好吗？$h.#$q -1 -1#今天我可以跟着你吗？#$r -1 0是的#是的,当然！#$r -1 0不#对不起,也许下次”,

“ companionSuggest\_Dating “:”宝贝？我们今天去约会吧！我想你了！$6.#$q -1 -1#我今天可以关注你吗？#$r -1 0是的#是的,当然！ #$r -1 0不#我很抱歉,但也许下次”,

“companionSuggest\_Spouse “:”宝贝？亲爱的？今天一起出去玩吧？来吧！今天我要和你在一起。$1 .#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是的#是的,当然！#$r -1 0不#对不起,也许下次”,

" companionSuggest\_Yes ": "你当然会同意,毕竟是我。$7",

" companionSuggest\_No ": "哇,你一点都不好玩。$8",

" companionSuggest\_Yes\_Dating ": "Teehee！你是最棒的,宝贝！我们走吧！$h",

" companionSuggest\_No\_Dating ": "哎呀,你太坏了。哼！$8",

" companionSuggest\_Yes\_Spouse ": "哇,亲爱的,你是最棒的！我们去玩吧,宝贝！$6",

"companionSuggest\_No\_Spouse ": "哇,你是个贱人！哼！& 8",

" companionAccepted " : "嗯...当然。# $b#带路。$h ",

" companionAccepted\_Dating ": "嗯...当然。$12#$b#带路,@.$1",

" companionAccepted\_Spouse ": "嗯...是的,我也很喜欢,亲爱的。$12.#$b#带路。我会尽力跟上。$1 ",

“ companionRejected “:”哦！嗯……对不起,我很忙。$s “,

“ companionRejected\_Dating “:”哦！嗯……对不起,@。但是我今天很忙。$s “,

" companionRejected\_Spouse ": "哦！嗯...对不起,亲爱的。但是我今天真的很忙。$s #$b#下次,如果可以吗？$s",

“ companionRejectedNight “:”嗯……对不起,已经很晚了。$s “,

" companionRejectedNight\_Dating ": "嗯......对不起,@,但我觉得已经很晚了？也许明天？$s",

" companionRejectedNight\_Spouse ": "嗯...对不起,亲爱的,但我真的很困。$s ",

“ companionDismiss “:”嗯……好的。谢谢你的时间。$h “,

" companionDismiss\_Dating ": "嗯...哦,好的, @.# $b#我玩得很开心,谢谢。$1 ",

“ companionDismiss\_Spouse “:”嗯……哦,好吧,亲爱的。# $b#我玩得很开心。我们回家见,好吗？$12#$b#我爱你……保重.$1 ",

" companionDismissAuto ": "呃……我觉得时间不早了。嗯……我现在要回家了。",

" companionDismissAuto\_Dating ": "我觉得时间不早了, @.# $b#对不起,我想我现在要回家了。#$b#嗯 ...今天谢谢你。$1 ",

“ companionDismissAuto\_Spouse “:”嗯……亲爱的？我想已经很晚了。# $b#我先回我们家,如果可以的话？$h#$b#我回家见。 .. 保重,好吗？$1#$b#我爱你...$12#$b#% 弗洛尔给了你一个吻。",

“ companionRecruited “:”嗯……我们要去哪里？”,

" companionRecruited\_Dating ": "还有嗯...@？我们要去哪里？$12",

" companionRecruited\_Spouse ": "亲爱的？嗯...我们今天要去哪里？$1",

" farmerRunAway ": "嘿嘿！...等我！... $s",

"heal": "你受伤了！你最好小心点...$s",

“ nomedkits “:”对不起……我没有医疗包 还。$s ",

" farmerRunAway\_Dating ": "嘿嘿,@！...不要离开我！... $s",

"heal\_Dating ": "@！你受伤了！你最好小心点...$s",

“ nomedkits \_Dating “:”对不起,@...我没有医疗包 还。$s ",

" farmerRunAway\_Spouse ": "嘿嘿！亲爱的！别让我一个人呆着！... $s",

“heal\_Spouse”:”亲爱的？@！你受伤了！你最好请,请小心...$s”,

“ nomedkits \_Spouse “:”我真的很抱歉,@...但是我没有医疗包 还。$s ",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

" companion\_Farm ": "农场看起来不错。$h ",

"companion\_Farm~1": "我认为这一切都是通过体面的努力完成的。# $b#我为你鼓掌。$h ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy ": "对不起,但是……你有备用雨伞吗？$s#$b#我被雨水淋湿了。$s ",

" companion\_Farm\_Snowy ": "我们尽量不要在雪地里呆太久。# $b#体温过低是一个令人担忧的问题。$s ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "我想研究更多关于花的知识以及为什么人们很快就会喜欢它们。# $b#是不是很有趣？",

" companion\_Farm\_Summer ": "我想知道夏季的作物选择是什么。# $b#我可以在不久的将来进行一项包括你在内的调查吗？",

" companion\_Farm\_Fall ": "有些树叶掉到了我的头发上。# $b#我不介意,因为它们不麻烦。#$b#不过其他人确实盯着我看。",

" companion\_Farm\_Winter ": "我对农民在冬天没有庄稼的时候做什么很感兴趣。# $b#为什么这个季节你似乎经常去矿井？你是在转行吗？ ",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "你的农场入口很整洁。$h ",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "嗯……这么晚了我们在这里做什么？",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night ": "你的农场晚上很昏暗。# $b#我很难导航。$s #$b#所以嗯...如果我碰到你,请原谅我。$s ",

//约会

//一般的

" companion\_Farm\_Dating ": "农场看起来一如既往的整洁漂亮...... @.$1",

"companion\_Farm\_Dating~1": "嗯...你需要帮助吗？# $b#我-嗯...如果你允许我会尽力帮助你的。$1 ",

//天气

"companion\_Farm\_Rainy\_Dating ": "@? 嗯...我有点被雨淋湿了。$12#$b#我们可以在你的屋檐下躲一会儿吗？$12",

" companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": "嗯... @?... $12#$b#Ca-我可以...抱抱你吗？$12#$b#好冷...想感受你的温暖...$12",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating ": "这个季节你最喜欢的花卉品种是什么, @？# $b#我真的很想知道更多......嗯......关于你......$1",

“ companion\_Farm\_Summer\_Dating “:”嗯......我可以擦你的背吗？$12#$b#你出汗了,我猜你的热量和你的所有动作......我想帮助你无论如何我可以。 $1 ",

" companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "树叶一直粘在我的头发上。$s #$b#如果我看起来很傻,我很抱歉。$s #$b#哦,这很尴尬。$12",

“companion\_Farm\_Winter\_Dating “:”嗯...@？我可以帮个忙吗？$12#$b#你能告诉我并可能教我如何照顾你的动物吗？$h#$b#我想要尽我所能为您提供帮助。$1 ",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Dating ": "天哪……我真的很喜欢农场的整洁。$h ",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Dating ": "@？你今天忘了干农活吗？# $b#这就是我们这么晚才到你农场的原因吗？",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Dating ": " @?$12#$b#% 弗洛尔尴尬地俯身亲吻你的下巴。#$b#我在黑暗中看不太清楚,但我希望我亲吻了你的脸颊。$1 #$b#嗯...没什么...我只是想这样做...$12#$b#这太尴尬了！$12",

//companion

//一般的

" companion\_Farm\_Spouse ": "这个农场看起来一如既往地令人印象深刻,亲爱的。$h #$b#你不知道我为你感到多么自豪。$1 ",

"companion\_Farm\_Spouse~1": "% 弗洛尔挺胸。# $b#嗯 ...我随时准备帮助你干农活,亲爱的！$h#$b#我已经复习了你所有的农活课程教过我。$h ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "我希望今天的雨对你有帮助,亲爱的。# $b#我知道你还有更多的农活要做,所以当你完成任务时,我会为你撑伞。$h #$b#我会在你身边。$h ",

"companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": "嗯...亲爱的？我能帮上什么忙吗？# $b#我要不要在你身边拿着一个火炬让你暖和一点？#$b#我不知道该怎么做有时会在这方面帮助你。$s #$b#希望我不会打扰你。$s #$e#我...嗯...我想拥抱你...$1#$b#没事 ...我也想要...$12",

//季节

“companion\_Farm\_Spring\_Spouse “:”亲爱的？嗯...如果你有时间,你能教我如何种植和照顾花坛的一天吗？# $b#我很想种一些你最喜欢的花。 ..$12#$b#噢 !$u#$b#这应该是一个惊喜！$s#$b#现在我很尴尬。$12#$b#忘记我说的话！拜托！$12" ,

“ companion\_Farm\_Summer\_Spouse “:”嗯……亲爱的？…… $12#$b#%弗洛尔红着脸盯着你看。#$b#我……我……我-嗯……没什么……$12 #$b#只是...你出汗的样子真的很吸引人...$12#$b#嗯 ...如果这听起来很奇怪,我很抱歉！$12#$b#% 弗洛尔遮住了她的脸.",

“companion\_Farm\_Fall\_Spouse “:”亲爱的？我能帮个忙吗？$s#$b#你能把卡在我头发上的叶子拿出来吗？$s#$b#这很尴尬。$12#$b#但是谢谢你,亲爱的。$1 ",

" companion\_Farm\_Winter\_Spouse ": "% 弗洛尔慢慢地拥抱了你。# $b#嗯 ... 这感觉真好...$1#$b#尤其是因为它很冷...$s#$b#我 ...我希望你不介意,亲爱的。$12",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Spouse ": "我们到家了！$h#$b#一想到要和你一起生活,我还是忍不住心慌。$12#$b#很傻,不是吗？$1# $b#但我向你保证...我真的很高兴...$1",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse ": "亲爱的,你还有什么农活需要做吗？# $b#我会耐心的陪在你身边。$h ",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Spouse ": "% 弗洛尔抓住你的衬衫。# $b#I ...我在黑暗中看不清楚...$s#$b#我不想绊倒。$s # $b#%弗洛尔 绊倒在你的手臂上。#$b#嗯 ... 真的很抱歉！$12#$b#谢谢你,亲爱的...$12#$b#抱歉打扰了...$12",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

" companion\_Town ": "这很尴尬但是...#$b#我经常在镇上迷路。$s #$b#我的方向感很糟糕...$s",

"companion\_Town~1": "我经常看到游马到镇上买菜。# $b#我很佩服他的责任感,但我担心他没有像他应该的那样经常和同龄人在一起。#$b #社交互动在他们目前的发展阶段发挥着巨大的作用......我希望他感觉很好。$s ",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage “:”我一直在研究这个村庄的社会行为。# $b#我经常花时间在村庄广场上记录我的观察结果。#$b#哦,别担心！我已经同意了预先表格。$h #$b#以西结 先生给了我一个奇怪的表情,他是一个非常有趣的人。#$b#我从我的数据中观察到的有趣的事情如下...#$b#崔妮 会每当凯希握住她的另一只手时,用手指转动她的马尾辫。#$b#杰里克 很喜欢眨眼,尤其是当他似乎被正在与之交谈的人吸引时。#$b#萝拉小姐 和 弗雷迪先生 总是互相表扬，每当他们与其他人谈论对方时。#$b# 莱尼 小姐经常用好奇的眼神盯着 桑尼 先生或 理查德 先生的小胡子。#$b#玛蒂小姐 倾向于与人保持距离。#$b# 费伊小姐经常盯着杰里克来访的朋友,我想他的名字叫布莱 ？#$b#而宝拉 小姐似乎总是看着安东先生的眼睛 w不管他们说话。#$b#这些都是一些有趣的行为,你不觉得吗？",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "我好饿。$s #$b#我忘了吃早餐。$s #$b#嗯...如果我们有时间,我们可以去皮卡的餐厅吗？$s" ,

“ companion\_ArchaeologyHouse “:”镇图书馆有大量有趣的文献和展示。$h #$b#冈瑟先生也告诉我你最近捐赠的神器。#$b#你是一个非常棒的人,为博物馆,@.$h#$b#你有我最崇高的敬意。$h ",

“companion\_Saloon “:”嗯……我一直对喝醉是什么感觉很感兴趣。# $b#我会像以前一样行事吗？但被放大了？# $b#或者我会变成一个总不同的人。#$b#我想有一天做实验。$h ",

“companionMountain”:”我曾经让莱纳斯先生参与我的一项关于人类行为及其与环境相互作用的定性研究。# $b#他的生活方式非常有趣,甚至避免使用浴室或厕所和而是在自然中满足他的需求。#$b#他说,用他的话来说,这是一种释放。#$b#也许我应该有一天尝试一下。#$b#人类行为是一件相当复杂的事情,不是吗它？”,

//Suggest

“companionSuggest”:”嗯,@？如果不是那么麻烦……嗯,我可以和你一起标记吗？只要不打扰你……$12#$q -1 -1#是吗我今天可以跟随你吗？# $r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#对不起,也许下次”,

“ companionSuggest\_Dating “:”呃,@？这个我不知道怎么说,但是嗯……我可以陪你吗？你说不也可以。$12#$q -1 -1#是吗我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#对不起,也许下次”,

“companionSuggest\_Spouse “:”嘿,@？嗯,我今天和你一起去可以吗？嗯,我不知道,我只是觉得我很想你。$12#$q -1 -1#是吗我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#对不起,也许下次”,

" companionSuggest\_Yes ": "真的吗？$u#$b#Thanks !$1",

" companionSuggest\_No ": "哦！嗯,没关系！$1#$b#嗯 ,真的很抱歉打扰你了。$s #$b#我现在该走了。$1 ",

" companionSuggest\_Yes\_Dating ": " Oh!$12#$b#谢谢你让我陪你@.$1",

“companionSuggest\_No\_Dating “:”哦！$u#$b#我很抱歉！$u#$b#我没有意识到你很忙。$12.#$b#没关系,不过！小心点。$1 ",

" companionSuggest\_Yes\_Spouse ": "% 弗洛尔亲吻你的脸颊。# $b#谢谢你让我陪你,@.$1",

" companionSuggest\_No\_Spouse ": "哦,没关系。# $b#我会和孩子们一起去图书馆。$1 ",

" companionAccepted ": "当然,我很乐意为您服务。",

" companionAccepted\_Dating ": "我很乐意和你一起去, @.$1",

" companionAccepted\_Spouse ": "任何给你的,亲爱的。$h ",

“ companionRejected “:”对不起,我有一些差事要帮 莱尼 小姐做。”,

“ companionRejected\_Dating “:”对不起, @.$s#$b#我不知道你今天需要我。理查德 先生今天有一些工作要为我做。# $b#再次抱歉。 $s ",

“ companionRejected\_Spouse “:”哦,亲爱的！$u#$b#对不起,我今天必须做一些工作。$s #$b#今晚晚些时候我可以补偿你吗？$s#$b#我会让你感觉很特别,如果你愿意,可以为你做饭。$1 ",

" companionRejectedNight ": "对不起, @.# $b#已经很晚了。#$b#但是如果你愿意,我可以为你开几盏灯。",

" companionRejectedNight\_Dating ": "有点晚了,我想我该回去了。# $b#不过明天见好吗@?$1",

“ companionRejectedNight\_Spouse “:”如果可以的话,我就在家里继续。# $b#今天感觉有点累了。$s #$b#不过祝你的夜间冒险愉快,亲爱的。$h #$b#我在家等你$1 ",

" companionDismiss ": "我很高兴为您服务。$h #$b#很高兴我能提供帮助。好吧,现在再见！",

" companionDismiss\_Dating ": "你确定你不需要我做其他事情吗？# $b#好的,我先走了。明天见, @!$h",

" companionDismiss\_Spouse ": "好的,亲爱的。#$b#如果你还需要什么就找我好吗？$h#$b#我回家见。我爱你。$1 ",

" companionDismissAuto ": "嗯,对不起,我得先走了。# $b#有点晚了。#$b#对不起,这个时候离开你。$s ",

" companionDismissAuto\_Dating ": "嘿, @?# $b#我希望我继续下去会没事的。现在有点晚了。$s #$b#我明天早上还有事要做。",

" companionDismissAuto\_Spouse ": "亲爱的,我可以先回家吗？# $b#我在床上等你。#$b#我只是要在我们房间里修一些东西。",

" companionRecruited ": "今天有什么可以帮你的吗？",

" companionRecruited\_Dating ": "今天有什么可以帮助你的, @?$h",

" companionRecruited\_Spouse ": "我真的很喜欢和你共度时光, @.$h#$b#但首先,我怎样才能帮助你度过今天的一天？$1",

" farmerRunAway ": "哼哼,请慢点！",

" giveForages ": "我发现了一些可能对你有用的东西。在这里,你可以拥有它。$h ",

" farmerRunAway\_Dating ": "@,你能慢点吗？$s",

" giveForages\_Dating ": "我认为这些对你很有用。给你, @.$h",

" farmerRunAway\_Spouse ": "亲爱的,等我一下！$s",

" giveForages\_Spouse ": "我看到了这个,觉得你可能需要一些。给你,亲爱的。$h ",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

"companion\_Farm ": "如果你愿意,我可以帮你搞定你的农场。",

"companion\_Farm~1": "如果你遇到灌溉问题,我想我可以帮你解决。",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy ": "下雨是个好东西,它可以帮助你浇灌庄稼。$h ",

"companion\_Farm\_Snowy ": "如果你需要柴火,我很乐意帮你拿一些。",

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "一年中这个时候的花朵看起来如此五颜六色。$h ",

" companion\_Farm\_Summer ": "夏天的微风比一年中的其他季节更热。# $b#但是向日葵是炎热的好产品。$h ",

" companion\_Farm\_Fall ": "我可以扫掉你农场里多余的树叶。# $b#请到我的办公桌询问我的服务。#$b#或者如果你愿意,我可以派肖恩去你的路。",

" companion\_Farm\_Winter ": "我想你可以规划你计划在明年春天种植庄稼的土地。# $b#如果你需要帮助,肖恩或我可以为你服务。",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "哇！在这段时间内你在农场上做得很好。$h ",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "我们为什么要在深夜这个时候来这里？# $b#你需要帮忙制作一些火把放在农场周围吗？",

//夜晚

"companion\_Farm\_Night ": "你知道,莱尼 小姐说农作物在夜间生长。",

//约会

//一般的

" companion\_Farm\_Dating ": "你的农场看起来很棒, @.$h",

"companion\_Farm\_Dating~1": "嘿, @?# $b#希望你知道,如果你需要什么,我可以尽我所能帮助你。$1 ",

//天气

"companion\_Farm\_Rainy\_Dating ": "@,下雨了。我们可能会生病。$s #$b#过来,我给你遮雨。",

" companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": "这里很冷, @.$u#$b#也许我们应该进去,我可以生火把你裹在毯子里取暖。$1 ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating ": "你的农场看起来容光焕发, @.$h",

" companion\_Farm\_Summer\_Dating ": "%伊恩 擦掉你脸上的汗水。# $b#你出汗了,@.$s#$b#一定是太阳的热。没事,我现在擦掉了。 $1 ",

" companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "你知道,如果你愿意的话,我可以带南瓜来装饰它们。$h ",

" companion\_Farm\_Winter\_Dating ": "雪马上就要堆起来了。# $b#要我帮你铲这里的雪吗@？",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Dating ": "你的农场做得很好, @!$h#$b#你真的是一个伟大的农民。$h ",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Dating ": "我知道有点晚了,但很高兴能陪你回家。$1 ",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Dating ": "夜空的光芒在你身上看起来很美, @.$1",

//companion

//一般的

" companion\_Farm\_Spouse ": "莱尼 小姐说她在农场看到了你和我。$h #$b#我不知道她是怎么看的,但她说这反映了你的辛勤工作和我的毅力。$1 " ,

"companion\_Farm\_Spouse~1": "谢谢你让这个农场成为我们的家,亲爱的。$1 #$b#我希望我的家人能尽快访问。$s ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "你淋湿了,亲爱的。$a #$b#我不想让你生病。$s #$b#我们稍后一起擦干,好吗？$1",

" companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": "这里真的很冷, @.$s#$b#%伊恩 继续拥抱你。#$b#我觉得你怀里更暖和,亲爱的。$1 ",

//季节

"companion\_Farm\_Spring\_Spouse ": "花开得和你一样漂亮,亲爱的……$1",

" companion\_Farm\_Summer\_Spouse ": "也许我应该打开洒水器来降温,亲爱的？$h",

" companion\_Farm\_Fall\_Spouse ": "也许我们应该在农场周围做一些秋季清洁,亲爱的？# $b#我们可以把它变成我们自己的结合时间。$h ",

" companion\_Farm\_Winter\_Spouse ": "这个季节能和你在一起很幸运。$1 #$b#与你爱的人分享感觉很神奇。$1 ",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Spouse ": "甜蜜的家。$h #$b#哇,我从没想过我会这么说。$1 ",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse ": "终于到家了！$h#$b#我迫不及待地想和你在床上花点时间,整夜讲故事。$1 ",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Spouse ": "%伊恩 给了你一个紧紧的拥抱,然后在你耳边耳语。# $b#我很高兴我的生命中有你,@.$1",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

" companion\_Townl\_Rainy ": "即使在这样的日子里,我还是会努力找一些工作来赚钱。# $b#不过,以后每次生病时,宝拉小姐或哈维先生都会骂我。$h ",

" companion\_Town\_Night ": "我饿了。$s #$b#我不知道沙龙是否还在营业。",

"companion\_Town\_Night~1": "因为工作的原因,我经常回家很晚。# $b#不过没关系,我不介意。#$b#只要我能帮助别人赚钱。$h ",

" companion\_Town ": "我们散步时我正在寻找更多的工作。$h ",

"companion\_Town~1": "这个小镇很漂亮,对吧？# $b#我想知道他们是怎么把它弄得漂亮的？#$b#我可能太笨了,不明白如何把东西弄得漂亮。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "有一次,我有一份工作,将包裹从南丁格尔果园运送到罗宾家。# $b#我的腿和背部感觉就像他们在我必须做的所有徒步旅行中对我尖叫！$h ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "当我和肖恩刚到村子的时候,莱尼小姐好心地借给我们一个旧棚屋,当时我们没有足够的钱住酒店。# $b#最终,我们转身它变成了一项帮助其他人的事业！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_LennyHouse ": "我喜欢为 莱尼 小姐工作,她有时会给我饼干或皮卡 的外卖！$h#$b#不过她有很多关于男人和他们的马的书。#$b#我可以' 读得不好,所以我懒得打开它们。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotelLobby ": "这里的画看起来真的很漂亮,不是吗？$h#$b#我很想见见那些画的人。#$b#你觉得我可以问他们是否也可以画我吗？$h#$b#我试着画,但最后都是波浪线！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_ShiroHouse ": "我想知道为什么 士郎 从不跑。# $b#我不知道。我以前从没见过他跑过。# $b#他的腿疼吗？",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_PaulaClinic ": "卧槽,宝拉小姐很漂亮。$1 #$b#她也很善良！上次她免费给了我一盒创可贴。$h ",

“companion\_Custom\_Ridgeside\_PurpleMansion “:”这个地方很大！我可能会在这里迷路。# $b#实际上不,我曾经在这里迷路！有一次我正在帮助桑尼先生搬箱子。# $b#我结束了up 迷路了大约一两个小时。#$b#幸运的是,路易 找到了我并指出了入口在哪里。#$b#他对这么小的孩子嘴巴很坏,当他告诉我我闻起来时,他伤害了我的感情不好。$s ",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_BlairHouse “:”卡门小姐让我帮她在那边安装了那个巨大的尤巴祭坛。# $b#不过它被放在了一个狭窄的走廊里,所以这是一项艰巨的工作！$h#$b#之后,她点燃了一支蜡烛,立即祈祷。#$b#然后她在旁边放了一张男婴的照片。#$b#我不想再问更多问题了……$s",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_AguarLab ": " 阿圭尔先生经常请我帮忙搬运大箱子的科学资料。# $b#不过他不让我休息。$s #$b#没关系,因为他付出了这么多！",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_BertHouse “:”有一次,奥尔加 小姐雇我照顾崔妮 。# $b#她让我穿一件粉色的长袍,戴上她称之为‘tee- ya - ruh ’的王冠？#$b#虽然很有趣！我们玩了下午茶时间,我吃了一堆饼干！$h#$b#当我试图站得太快时,紧身连衣裙被撕破,我们的乐趣就结束了。$u ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_AlissaShed ": "每当我受雇帮助 艾莉莎 将所有这些箱子搬到她的装运箱时,我有时会听到她的嗡嗡声。# $b#她的声音就像一首摇篮曲！我感觉我快要睡着了！$h# $b#如果我这样做我不会得到报酬。$s ",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_FreddieHouse “:”有一次我帮弗雷迪先生和萝拉小姐搬了一个大柜子。# $b#我们搬家的时候,顶上的架子上有几箱东西掉了下来。#$b#我预计会有很大的噪音,因为在所有掉落的东西中！$u#$b#但是,当我试图看向另一边时,弗雷迪先生和萝拉小姐抓住了所有的盒子！$u#$b#它们甚至看起来都不像破了汗！",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_JericHouse ": " 杰里克有一只奇怪的鸡,它不断地逃离鸡舍。# $b#我经常被雇来寻找和捕捉它。$s ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_PikaHouse ": "这个地方总是闻起来很香！$h#$b#就像皮卡先生总是在制作新食谱。$h #$b#我很想住在这里。$h ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_3Bros": "前几天我正在帮 莎妮斯小姐放货架,安东 先生、 基亚拉和 洛伦佐 先生突然大打出手。# $b#太尴尬了。我一直在上货架。$s #$b#我说完,他们还没有吵完。#$b#莎妮斯小姐给了我钱,所以没关系。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_EzekielHouse ": "有一次,以西结 先生雇我找一双棕色靴子。# $b#我们找了好几个小时！但找不到。# $b#然后我看到他穿着它们整个过程。#$b#然后他对我生气,因为我没有早点告诉他。$s #$b#我很困惑。$s ",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_MaddieHouse “:”有一次,玛蒂 小姐有一个巨大的盒子包裹,她无法把它放进门。# $b#我帮她把它推了进去,但是盒子坏了,出来了一堆公主-比如衣服和配饰！$u#$b#然后她给了我一个可怕的眼神,让我闭嘴,关上我面前的门。#$b#每当我想到那个眼神时,我仍然会害怕。$你",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_KennethHouse ": "哇,肯尼斯 一定很聪明吧？$h#$b#看看这些电脑！$h#$b#有一台小电脑,一台大电脑,甚至还有一台带轮子的电脑！$h #$b#我连手机怎么用都不会。$h ",

//Suggest

“companionSuggest”:”你好,我今天可以跟着你吗？我需要有人陪你办事。# $q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#我很抱歉,但也许下次”,

“ companionSuggest\_Dating “:”嘿,@？我今天陪你可以吗？$1#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0 可以#可以！# $r -1 0不#我很抱歉,但也许下次”,

“companionSuggest\_Spouse “:”亲爱的？我今天和你一起去可以吗？我只是想花点时间帮助我的好伙伴。$1 #$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？ ?#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#对不起,也许下次”,

" companionSuggest\_Yes ": "哇！$u#$b#谢谢！$h",

" companionSuggest\_No ": "哦,没关系,打扰了,不好意思。",

" companionSuggest\_Yes\_Dating ": "谢谢@.$h#$b#今天会很有趣。$h ",

" companionSuggest\_No\_Dating ": "哦,好吧。对不起, @.# $b#请保重好吗？",

“companionSuggest\_Yes\_Spouse “:”耶！$h#$b#谢谢,亲爱的！$1”,

“ companionSuggest\_No\_Spouse “:”哦。$s #$b#哦,没关系,我们下次可以做！$h”,

" companionAccepted ": "为什么,当然可爱。$h ",

" companionAccepted\_Dating ": "哦,但是当然。$6#$b#带路,宝贝。$7",

" companionAccepted\_Spouse ": "你想在城里炫耀我吗？$7#$b#哈哈,开玩笑的！走吧,宝贝！$h",

" companionRejected ": "哎呀,我现在有事要办。$s #$b#下次,好吗？$6",

" companionRejected\_Dating ": "哇,宝贝,我今天不行。$s #$b#我得为农场做点事。#$b#下次我会补偿你？$6",

" companionRejected\_Spouse ": "今晚我不能,宝贝。# $b#今晚你回家后我会补偿你。$7#$b#我会为你准备一些特别的东西。$1 ",

" companionRejectedNight ": "是不是有点晚了,小可爱？$6#$b#不想让任何人认为我在利用你的深夜。",

" companionRejectedNight\_Dating ": "宝贝,如果我们深夜出去,你祖父会在他的坟墓里缠着我。$h #$b#为什么我们明天不做呢？",

“ companionRejectedNight\_Spouse “:”宝贝,我累了。$s #$b#我先继续,为你和我准备床铺。$1 #$b#拥抱你，会等到你回家,小可爱。$7",

" companionDismiss ": "噢,已经完成了吗？$s#$b#我只是想更好地了解你。$s #$b#嗯,还有下一次！再见了, @.$h",

" companionDismiss\_Dating ": "哇,时间过得真快。$1 #$b#我没有意识到我们已经完成了。$h #$b#明天见,宝贝。$7",

" companionDismiss\_Spouse ": "好的,宝贝。# $b#在家见！$h#$b#我会想你的。$1 ",

" companionDismissAuto ": "时间不早了, @.# $b#尽管我很喜欢和你在一起,但我想我还是继续吧。$6",

" companionDismissAuto\_Dating ": "宝贝,我还是回去吧。# $b#我明天要早点。#$b#明天我会看到你可爱的脸。$7",

" companionDismissAuto\_Spouse ": "宝贝,我可以继续吗？# $b#今天的冒险让我感到筋疲力尽。$s #$b#我会在床上等你,好吗？$7",

" companionRecruited ": "我们在做什么,小可爱？$6#$b#我敢打赌,我们可以更好地了解彼此。$7",

" companionRecruited\_Dating ": "那么,你要带我去哪里？# $b#某个僻静的地方,我希望是私密的。$6#$b#哈哈,开玩笑的宝贝！$h",

“ companionRecruited\_Spouse “:”我不知道你对我这么粘人。$6#$b#哈哈,开玩笑的可爱。我不能和我的伴侣开玩笑吗？$7#$b#那么你要带去哪里我,宝贝？",

" farmerRunAway ": "嘿,慢点！吉普车,你太快！$u",

" giveForages ": "嘿,我找到了这个,我想你想要一些。$h ",

" farmerRunAway\_Dating ": "宝贝,你太快了。慢点！$6",

" giveForages\_Dating ": "宝贝！看看这个！$h#$b#这里,吃一些。",

" farmerRunAway\_Spouse ": "宝贝！哼哼哼！我知道你喜欢被追,但你能不能慢点。$1 ",

" giveForages\_Spouse ": "看这里,我的小可爱。我在这里找到了一些你可能喜欢的东西。$h ",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

" companion\_Farm ": "嗯,你的农场看起来很不错。# $b#有点需要工作,但我不希望你达到我的水平。$h ",

"companion\_Farm~1": "你知道,如果你需要帮助或者想要一些建议,我很乐意给你一些建议。$h #$b#他们称我为里奇赛德村最好的农民不是没道理的。$6",

//天气

"companion\_Farm\_Rainy ": "你知道你可以在一个罐子里回收雨水并在温暖的日子里用它来浇灌你的庄稼吗？",

" companion\_Farm\_Snowy ": " 啊 ,这里很冷。# $b#也许你想一起取暖？$6",

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "春天给花朵带来了很好的光泽,不是吗？$h#$b#我的意思是,看看你。你看起来很发光。$7",

" companion\_Farm\_Summer ": "嘿,小可爱,夏日的阳光对你的肤色有好处。$7",

" companion\_Farm\_Fall ": "我真的很喜欢这个季节的庄稼。# $b#它们是很好的装饰品。$h ",

" companion\_Farm\_Winter ": "你提前为下赛季做准备了吗？# $b#如果你需要帮助,我是小可爱。$7",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "哦,这看起来不错。# $b#不如我的好,但仍然。不错。$h ",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "这看起来不错。$h #$b#也许你可以告诉我你最喜欢的地方。$7",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night ": "作物现在正在吸收我们一直在排出的二氧化碳。# $b#这是他们获取食物的方式。#$b#嗯,除了我们给他们的肥料。$h ",

//约会

//一般的

" companion\_Farm\_Dating ": "你的农场技能正在提高,干得好,宝贝！$h",

"companion\_Farm\_Dating~1": "我必须说,宝贝,你在整个农业方面都做得很好。$6#$b#你甚至可以和我一样好。$6#$b#也就是说,如果你做得更好。$h #$b#哈哈,开玩笑的宝贝。",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Dating ": "哎呀,我被这雨淋湿了。$u #$b#也许我应该脱掉衬衫。只要我们一个人在你的农场。$7",

" companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": "宝贝过来！# $b #我们需要身体温暖。外面太冷了。$6",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating ": "这个季节带出了周围最好的颜色。$h #$b#它跟上你让我的生活感觉多么丰富多彩,宝贝。$7",

" companion\_Farm\_Summer\_Dating ": "太阳的光芒为你美丽的皮肤创造了奇迹。$1 #$b#你看起来更加容光焕发,宝贝。$1 ",

" companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "你需要帮忙清理你农场宝贝周围的树叶吗？# $b#在我工作的时候看着这些肌肉撕裂,$6",

" companion\_Farm\_Winter\_Dating ": "冬天的好处是我可以让你离我更近,比我们通常做的更频繁。$1 ",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Dating ": "哇,宝贝！你的农场越来越好了！$h",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Dating ": "你一定非常喜欢我,才能在这个夜晚把我带到这里。$6",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Dating ": "我想我们可以在这里找到一个地方,把它变成我们自己特别的地方。$7",

//companion

//一般的

" companion\_Farm\_Spouse ": "宝贝,我为你在我们农场所做的一切感到自豪。$h ",

"companion\_Farm\_Spouse~1": "我的技能一定是在影响你。$6#$b#你太擅长种地了,宝贝。$h ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "宝贝,我们为什么不趁着这个时间在雨中跳舞呢？$6#$b#那以后也许可以一起洗个热水澡。$1 ",

" companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": "宝贝,抱紧我。# $b#好冷！$u#$b#也许我们应该进入屋内,进行一些肌肤接触,让自己暖和起来。$7",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Spouse ": "你认为我们应该在这个季节种植更多的欧洲防风草吗？# $b#或者也许蓝色爵士乐让农场看起来更漂亮。$h ",

" companion\_Farm\_Summer\_Spouse ": "我想我们应该在农场周围种上向日葵。# $b#它看起来很漂亮,而且会持续到秋天！它可以为我们节省更多的钱！$h",

" companion\_Farm\_Fall\_Spouse ": "寒冷的季节来了！$h#$b#更多的亲吻和拥抱,宝贝。$1 ",

" companion\_Farm\_Winter\_Spouse ": "我觉得我们的衣服需要多修饰一下,你不觉得吗？# $b#更多的层次,但更好的款式让我们既时髦又优雅,对吧？$7",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Spouse ": "你知道,看到你改善农场让我感到非常自豪。$1 #$b#我可以诚实地说,你甚至比我更好。$h ",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse ": "终于到家了！$h#$b#我迫不及待想把你抱上床,可爱！$h",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Spouse ": "我们还在外面做什么？# $b#我们为什么不进去睡觉呢？$7",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

" companion\_Town\_Rainy ": "想要分享这件夹克,这样我们就不会被淋湿了吗？$8#$b#我不介意！$h",

" companion\_Town\_Night ": "晚上在小镇上闲逛真是个可爱的约会,对吧？# $b#我只是在跟你开玩笑！$h",

"companion\_Town\_Night~1": "如果你想喝一杯,我们可以去星之果实酒吧.# $b#我希望它是开放的。",

“companion\_Town “:”有机会我们去看看海莉和艾米丽！我很想赶上他们。$h #$b#Emily 和我喜欢谈论时尚,而和海莉一起,我们可以建立联系关于城市生活。",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "我不知道你有没有注意到,但我有这只讨厌的鸡,它似乎总是逃离鸡舍！# $b#在某些时候我放弃了。$8#$b#我没有现在太介意了,反正她晚上回家。#$b#我想知道她整天都在做什么。",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "如果可以的话,让我们在公告栏前停下来吧。# $b#谁知道呢？我们可能会找到一个不错的要求,而且报酬不错。$h #$b#我们必须尽可能地忙碌,对吧?",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_PurpleMansion “:”早在你来之前,这座豪宅里就举行了一场盛大的会议。# $b#几乎涉及山谷中的每个企业主,相当激烈。#$b#被夫人叫了。我回想一下,这是一场为遭受海啸袭击的海滨小镇举办的大型慈善活动。# $b#那天对我来说最重要的是当下一个首领到达时,他的名字是 扎恩。#$b#他处理了并且领导了一切！而且它也非常迷人,就像一个真正的天生领导者或其他什么。# $b#我猜他已经成为我的某种灵感？$8#$b#就像我想像他一样出色某天.$h ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls ": "哟！这看起来是个野餐的好地方！$h#$b#湖看起来很神奇！这太棒了！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotelLobby ": "我一直在计划学钢琴。# $b#也许我可以向 理查德 求教？$h#$b#或者甚至是海滩上的 艾利欧特？",

" companion\_SeedShop ": "我以前在这里做兼职,你知道吗？$h#$b#皮埃尔教会了我很多关于做推销员的知识。#$b#阿比盖尔和我甚至曾经在休息时玩电子游戏！$h ",

" companion\_ScienceHouse ": "也许我应该请罗宾给我建一个新的鸡舍。#$b#我一直在计划很快买鸭子！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVGreenhouse1": "我为这个温室里的庄稼感到无比自豪！$h#$b#这些地方真的不方便吗？#$b#我终于可以种出那些昂贵的甜宝石浆果了！$h",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_LennyHouse “:”我有时会从莱尼那里借一些小说。# $b#她收藏了如此奇特的浪漫小说和 \* ehem \* 一些小说。$8#$b#嘿！它们很有趣,你知道吗？$h” ,

//Suggest

“companionSuggest”:”哟！我今天可以和你一起出去玩吗？$7.#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗>#$r -1 0是#可以！#$r -1 0不#我很抱歉,但也许下次”,

" companionSuggest\_Dating ": "嘿,宝贝！今天一起出去玩吧！$h.#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗>#$r -1 0是#是的当然！#$r - 1 0不#对不起,但也许下次”,

"companionSuggest\_Spouse ": "嘿,宝贝！我今天想和你一起出去玩,可以吗？$1.#$q -1 -1#我今天可以跟着你>#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0不#我很抱歉,但也许下次”,

" companionSuggest\_Yes ": "酷！$h#$b#我觉得这样认识会很好。$h ",

" companionSuggest\_No ": "哇哦,好吧。# $b#那么下次呢？$6",

" companionSuggest\_Yes\_Dating ": "太棒了！我们走吧,宝贝！$h",

" companionSuggest\_No\_Dating ": "哇,没关系,宝贝。下次吧。",

" companionSuggest\_Yes\_Spouse ": "好吧！走吧,宝贝！我一直很期待这些！$7",

" companionSuggest\_No\_Spouse ": "哇哦,没关系。$s #$b#那以后见？",

" companionAccepted ": "注意。带路。",

" companionAccepted\_Dating ": "我会在你身边。带路。",

" companionAccepted\_Spouse ": "我会在你身边,我的爱人。带路。",

" companionRejected ": "我很忙。",

" companionRejected\_Dating ": "对不起,我今天很忙。$s ",

" companionRejected\_Spouse ": "对不起,亲爱的,但我今天很忙。$s ",

" companionRejectedNight ": "我拒绝。太晚了。对你这样的人来说很危险。",

" companionRejectedNight\_Dating ": "我不得不拒绝,@。这么晚你陪我执行任务可能太危险了。回家吧。",

" companionRejectedNight\_Spouse ": "我不得不拒绝,亲爱的。我不想让你这么晚陪我受伤。",

" companionDismiss ": "我明白了。再见了。",

" companionDismiss\_Dating ": "我明白了。# $b#再见，请保重,@。",

" companionDismiss\_Spouse ": "我明白了,亲爱的。# $b#回家见。请保重。$s ",

" companionDismissAuto ": "我还有更多任务要处理。# $b#再见。",

" companionDismissAuto\_Dating ": "@,对不起,我得走了。# $b#我还有更多任务要处理。#$b#再见,请保重。",

" companionDismissAuto\_Spouse ": "亲爱的,请原谅我,但我得走了。# $b#我还有更多任务要做。#$b#再见,请保重。我们回家见。$h ",

“ companionRecruited “:”不要浪费我的时间,只是带路。”,

" companionRecruited\_Dating ": "带路, @.# $b#我会在你身边。",

" companionRecruited\_Spouse ": "带路,我的爱人。# $b#我一直在你身边。$h ",

" farmerRunAway ": "你太仓促了,慢点。$a ",

" farmerRunAway\_Dating ": "你太仓促了,@。慢点。$a ",

" farmerRunAway\_Spouse ": "你太仓促了,亲爱的。你可能会受伤！慢点！$a",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

" companion\_Farm ": "有趣的农场。# $b#该地区有魔法的痕迹。#$b#耐人寻味 ...",

"companion\_Farm~1": "你的日常农场任务似乎做得很好。# $b#你有我的尊重。$h ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy ": "雨水提供了,不是吗？# $b#你最好感谢它。",

" companion\_Farm\_Snowy ": "闪闪发光的白雪覆盖了你贫瘠的农场。# $b#土壤在沉睡。",

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "仔细计划你的庄稼,农民。# $b#你不知道你对山谷的稳定有多重要。",

" companion\_Farm\_Summer ": "太阳的精神在这个时代相当活跃。# $b#不过她喜欢看庄稼,所以你最好取悦她。",

" companion\_Farm\_Fall ": "树叶堆起来作为藏身之地相当方便。$h #$b#这是个好季节。",

" companion\_Farm\_Winter ": "你贫瘠的农田让位给你的注意力以专注于其他职责。# $b#不要让他们的牺牲白费。",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "空气中飘荡着灵性魔法的痕迹...#$b#我假设这个灵就在你身边。",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "你的农场边界潜伏着潜在的访客。# $b#有些人是善意的,有些人是蓄意的。#$b#小心点。",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night ": "这个地方吸引了各种各样的神秘生物和灵魂。# $b#而且他们似乎在晚上更活跃。#$b#你有一块有趣的土地在你的照顾下,农夫。",

//约会

//一般的

" companion\_Farm\_Dating ": "@,农场正在缓慢但肯定地改善。# $b#我为你感到骄傲。$h ",

"companion\_Farm\_Dating~1": "你祖父的精神似乎还在。# $b#即使只是微弱的痕迹。#$b#他一定在看着你。$h ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Dating ": "@,你湿了。# $b#过来 .$1#$b#%吉奥 把你放在他的外套里。#$b#我认为现在还可以。$1 ",

"companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": "@？你觉得冷吗？# $b#我的外套随时欢迎你的拥抱。$1 #$b#只要说一句话,我就在这里。$h ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating ": "我对作物和它们的生长周期有一些了解。# $b#所以如果你在规划今年的作物时需要帮助,请随时向我寻求帮助,@.$h",

" companion\_Farm\_Summer\_Dating ": "太阳之神似乎很享受这个山谷的生产力和组织性。# $b#前几天女主人和山神告诉我这件事。$h ",

" companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "我要教你如何躲在一堆落叶里吗, @？# $b#这听起来很傻,但有一天它可能会救你一命。$h ",

" companion\_Farm\_Winter\_Dating ": "%吉奥 握着你的手。# $b#It's 温暖.$1 ",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Dating ": "灵性魔法的痕迹在空气中萦绕……#$b#你和你的家人似乎对灵性有很强的亲和力,@。",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Dating ": "你的农场边界潜伏着潜在的访客。# $b#有些人是善意的,有些人是有恶意的。#$b#小心,@。#$b#如果发生任何事情,我会冲到你身边。",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Dating ": "%吉奥 握着你的手。# $b#如果你在这样的夜晚感到孤独...$1#$b#不要犹豫,叫我的名字,因为我会着急给你的公司,@.$1",

//companion

//一般的

" companion\_Farm\_Spouse ": "亲爱的,农场一天比一天好。# $b#我只想说我真的为你感到骄傲。$h #$b#我知道你的祖先也是。$h ",

"companion\_Farm\_Spouse~1": "农场充满了你祖先的精神能量,亲爱的。# $b#我感觉他们正在照顾你和我们的家人。#$b#我很高兴。$1 ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "%吉奥 擦掉了你脸上的一些雨水。# $b#我们不要在雨中待太久,亲爱的。#$b#我不想让你生病。",

" companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": "%吉奥 拥抱了你。# $b#那里。现在你更温暖了,我的爱人。# $b#即使在闪闪发光的雪花中我也会保护你！$h",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Spouse ": "亲爱的,你似乎在为农作年做计划做得很好。# $b#我为你感到骄傲。$h ",

" companion\_Farm\_Summer\_Spouse ": "%吉奥 擦掉了你脸上滚滚的汗水。# $b#别太勉强自己,亲爱的。#$b#让我在你需要的时候减轻负担。$h ",

" companion\_Farm\_Fall\_Spouse ": "由于即将到来的冬季,我们通常会在这个季节增加训练强度,那里的腐败不知为何更加严重。# $b#愿意加入我吗，我的爱人？$h",

" companion\_Farm\_Winter\_Spouse ": "光秃秃的农田给人一种空旷的感觉。# $b#亲爱的,别担心。因为我会一直在这里,风雨同舟,这样你就不会感到孤独。 $1 ",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Spouse ": "空气中飘荡着灵性魔法的痕迹……#$b#你和你的家人似乎对灵性有着强烈的亲和力,亲爱的。",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse ": "你的农场边界潜伏着潜在的访客。# $b#有些人是善意的,有些人是有计划的。#$b#小心,@。#$b#如果发生任何事情,我会保护你的,我的爱人。",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Spouse ": "%吉奥 握着你的手。# $b#如果你在这样的夜晚感到孤独...$1#$b#不要犹豫叫我的名字,我会的在你不知不觉中就在你身边,亲爱的。$1 ",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

"companion\_Town\_Rainy ": "在雨中沉思真好。",

" companion\_Town\_Night ": "这里很安静。# $b#太安静了...",

"companion\_Town\_Night~1": "在我的一次深夜巡逻中,我看到了一些奇怪的东西。# $b#一个绿色头发的女人正走向森林。#$b#这不是我的任务细节,所以我为什么要打扰。",

" companion\_Town ": "我不喜欢在公共场合被人盯着看。# $b#他们似乎不了解我的衣服的实用性。$a ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "这是一个宁静的村庄,到处都是好人。# $b#很高兴被分配到山谷的这个区域。$h ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "猕猴桃 最近被很多当地人发现了,我还没有和她说这件事。# $b#她应该更加小心,因为她可能会让自己陷入危险。$s ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_Ridge ": "在瀑布下冥想听起来很困难,但一旦你习惯了它就会带来内心的平静。# $b#别误会,这仍然是一项艰巨的任务,需要高度集中。 #$b#但这是一个很好的类比,有时通过时间和痛苦有人可以找到自己。",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls “:”山神,瑞丽雅拉夫人,是一个笼罩在神秘之中的存在。# $b#甚至比我们的女士还要多。#$b#在她慈祥的笑容背后隐藏着一丝痛苦。#$b#就像,她在受苦...#$b#也许这与为什么女主人从那以后一直对她过度保护有关。#$b#就像她知道有什么东西正在压抑伟大的精神,但她对此无能为力.$s ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls~1": "别忘了向山灵致敬, @.# $b#山灵为保护这个山谷所做的一切,我们应该表达我们的感激之情。#$b#没有她,加布里埃拉的力量会比现在强大。#$b#我认为只要我们现在有这样的能力,我们中的任何人都无法阻止他们。#$b#所以,我欠我的生命她。”,

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest “:”一位冒险家和制图师曾经试图在这片森林中找到并记录尽可能多的秘密。# $b#不过那是几年前的事了。早在我的团队被分配到这个区域之前。# $b #他们剩下的只是他们的旧帐篷和他们日记中的一些页面。",

" companion\_AdventureGuild ": "冒险公会和我......不是很喜欢对方。# $b#我们能快点吗？$a",

“ companion\_Beach “:”我想知道为什么人鱼喜欢在这片海滩巡逻。# $b#你可能没有注意到,但与山谷中的任何其他海滩相比,他们经常在这里。#$b#就像,他们'正在寻找东西。",

" companion\_WizardHouse ": "巫师可能是个奇怪的人,但他的意思是好的。# $b#下面对他的尊重程度很高。",

“companion\_AguarLab”:”这里的水术师一直在努力确保这座山的不稳定地形不会自行坍塌。#$b#他几个世纪以来一直在警告这里的人们,但他们似乎不听。 #$b#他本可以离开他们并放弃,但相反,他留下来并努力确保这座山不会伤害任何人。#$b#我非常尊重他。#$b#这就是为什么这座山是一座加布里埃拉的主要目标,因为她以痛苦和混乱为食。$s #$b#她的目标之一是摧毁保护这座山的最后一道防线。#$b#想象如果她成功了会发生什么...... . 不仅人们失去了生命,而且她获得了更大的力量来威胁这个世界的存在。

//Suggest

“companionSuggest”:”今天让我陪你,别问问题。# $q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0 可以#可以！#$r - 1 0不#对不起,但也许下次”,

“ companionSuggest\_Dating “:”@？我今天可以陪你吗？我想和你共度时光。$1 #$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是的#是的当然！#$r -1 0不#对不起,也许下次吧",

“companionSuggest\_Spouse “:”亲爱的？今天我可以陪你吗？我想和你共度时光。$1 #$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0不#我很抱歉,但也许下次”,

" companionSuggest\_Yes ": "好。我们走吧。",

“companionSuggest\_No “:”嗯……”,

" companionSuggest\_Yes\_Dating ": "非常感谢@。我会跟着你到任何地方。",

" companionSuggest\_No\_Dating ": "我明白了,@。你的旅行要小心。",

" companionSuggest\_Yes\_Spouse ": "我非常感激,亲爱的。我会跟着你到任何地方。$h ",

" companionSuggest\_No\_Spouse ": "我明白了,亲爱的。请小心你的旅行。",

" companionAccepted ": "Okie,我会和你一起来的！$h#$b#我知道你需要一些阿基纳的乐趣来让你摆脱恐惧。$4",

“ companionRejected “:”哦,爸爸说我得去餐厅帮忙$s #$b#但是我下次可以过来吗？# $b#拜托？拜托？我可以吗？我可以吗？？？”,

“ companionRejectedNight “:”爸爸说晚上这个时候出去太晚了。$s #$b#%凯希 靠过来对你耳语。#$b#但是说实话,我想他是害怕我可能会给老人带来鸡皮疙瘩 .$u#$b#上次理查德先生在我从机舱的箱子里跳出来的时候差点从楼梯上摔下来。$u ",

" companionDismiss ": "已经完成了吗？# $b#现在我可以和崔妮去你的农场玩吗？#$b#我们保证会很好。$4",

" companionDismissAuto ": "哦不,已经很晚了。$u #$b#我现在应该回家了,不然爸爸会生气的。$s #$b#他说我必须早点睡觉才能保持健康。",

“ companionRecruited “:”那么……我们到了吗？# $b#现在呢？我们到了吗？”,

" farmerRunAway ": "嘿！如果你想要一场比赛,你应该这么说的！$a",

" giveForages ": "嘿,我在路上捡到的。# $b#我保证这不是恶作剧礼物。$4",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

“companion\_Farm “:”嘿！你的农场很大！你认为我们可以在这里用棍子和石头创造巨大的字母吗？# $b#然后经过的飞机会在地面上看到一个巨大的单词！$h#$b#我们可以写一个巨大的 '大坚果'！$h",

"companion\_Farm~1": "我们可以在这里建一个树屋吗, @？# $b#来吧！它会很棒！$h",

//天气

"companion\_Farm\_Rainy ": "看！@！我能溅出巨大的水花！$h#$b#% 凯希正在用力跺脚。#$b#我 控 制 了 水 ！$h",

" companion\_Farm\_Snowy ": "听我说,如果我们在你的田地中间生起大火怎么办？# $b#这样所有的雪都会融化,你所有的动物都会温暖,你可以再次种植成吨的庄稼!$h#$b#我害怕自己的大脑和天才。$h ",

//季节

“companion\_Farm\_Spring “:”嘿,@！你知道巨型作物吗？# $b#你有吗？#$b#今年你能种一棵吗？#$b #你有就给我好吗?#$b#我们要建一个农作物房！$h",

"companion\_Farm\_Summer ": "@！@！如果你有很多西红柿,给我一些,好吗？$h#$b#呵呵 .$h",

" companion\_Farm\_Fall ": "我想制作一个巨大的叶子怪物叶子服装并恐吓村庄和城镇。$h #$b#我将势不可挡！$h",

"companion\_Farm\_Winter ": "嘿,@！嘿@！# $b#我们可以把你的房子变成雪库吗？#$b#让我们尽可能多地把雪放在你的房子里,这样春天来了,我们还有雪！$h",

//进入

“ companionEnter\_Farm “:”嘿嘿,@！你的农场和他们说的一样棒！$h#$b#你知道什么可以让它更棒吗？弹射器！$h”,

" companionEnter\_Farm\_Night ": "@,我困了,我们怎么又来了？# $b#别告诉我,我们要盛装吓唬全城？#$b#太酷了！$h ",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night ": "% 凯希在自言自语。# 喝呀 ,你是全明星,开始你的比赛,开始比赛吧！$h#$b#我听到了流浪机器人 好迪 的那首歌！$h",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

" companion\_Town\_Rainy ": "下次下雨的时候我们带上成吨的空气球,给它们装满水！ $h#$b#然后把它们扔到镇上！$h",

“ companion\_Town\_Night “:”嘿,如果我们用灯光把刘易斯市长的红眼睛剪下来,然后把它放在城镇周围,你觉得会不会很有趣。# $b#我不知道,这听起来很傻但很有趣想法.$h ",

" companion\_Town ": "我想告诉大家在山谷里玩一场巨大的捉迷藏游戏！# $b#不过我不认为成年人会玩这个主意。$s ",

“companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage “:”嘿嘿！我们来做个果汁架吧！# $b#你可以种水果,然后我们用！$h#$b#然后我们用钱买一件巨型恐龙服装,到处走走村庄！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "因为这整个村子都在山边,你觉得如果真的下大雨,这里会变成g伊恩吗？ 滑水道？# $b#我爸说那是恐怖可怕的场景,我觉得很好玩！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls ": "我敢打赌,如果你从那个非常高的瀑布跳到湖里,你会溅起巨大的水花！$h#$b#来吧！让我们试试吧！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVTheHike ": "我发现这里有很多垃圾,主要是糖果包装纸。# $b#也许这里有人喜欢吃糖果？#$b#嗯,不管怎样,这是我为我的恶作剧获取材料的秘密地方！$h”,

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_Ridge “:”我遇到了这个穿着棕色衣服的神秘人,名叫吉奥。# $b#他可以跳得很高！#$b#我一直跟着他一整天,直到他消失在一团黑烟中。#$b#我希望我也能做到！那太酷了！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_S嗯itFarm ": "嘿！嘿！让我们把这整个地方变成一个巨大的番茄农场！$h#$b#那我就可以无限供应弹药了！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest ": "这里有很多瀑布！$u#$b#这些水是从哪里来的？山在撒尿吗？# $b#太酷太恶心了！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff ": "嘿嘿@@嘿嘿！# $b#我们买很多纸,做一个巨大的纸飞机！#$b#那我们把它扔在这里！那会很酷！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVCableCar ": "你认为我只要抓住汽车停住的线就能爬上村子吗？# $b#像蜘蛛一样！$h#$b#我会很酷。" ,

"companion\_Custom\_Ridgeside\_3Bros": "嘿,@。借钱给我,让我们买很多面粉。$h #$b#创建一个巨大的面粉游乐场！一定很有趣！对吧！？$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_3Bros2ndFloor": "这个地方有第二层！？$u#$b#我们在这里踩得这么大声,楼下的人会很困惑！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_AguarLab ": "嘿,玻璃里面是什么？# $b#我可以摸一下吗？我想摸一下。我应该摸一下。请让我摸一下！$h#$b#我想知道它是什么味道。 ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_AlissaShed ": "这里真的很冷,不知道为什么。# $b#但我喜欢这里！我什至可以躲在水果盒里！$h#$b#嘿嘿！那么任何来这里的人都会进来吓！$h",

“companion\_Custom\_Ridgeside\_艾莉莎House “:”嘿,看！一本书！# $b#让我读...#$b#上面写着...'DAGB'。#$b#什么是DAGB？那是动物吗。# $b#Cool ！我想看DAGB ！$h",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_BertHouse “:” 伯特先生 和 奥尔加 小姐真的很喜欢我为他们做饭。# $b#但他们不喜欢我把几桶泥带进来给崔妮做一个巨大的泥人,因为她说她想要一个保镖。#$b#我不确定他们想要什么。$u ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_BertHouse2ndFloor": " 崔妮有很多植物,它们也有名字！# $b#不过我忘记了它们的名字,我都叫它们' 植物 '.$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_BlairHouse ": "布莱尔 和卡门小姐有时会给我免费的鱼！# $b#因为我有时会在他们做饭的时候帮他们切鱼片。$h #$b#爸爸说他们这里的鱼质量也很好！ ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_EzekielHouse ": " 以西结先生 不喜欢我经常到他家来这里。$s #$b#也许是因为上次我把他们客厅里陈列的所有物品都穿了。$s #$b#我告诉他们我很抱歉！$s",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_FayeHouse ": "费伊 小姐给我做了一件看起来很酷的西装,因为她说我穿它可能看起来很可爱。# $b#我帮忙做的！太有趣了！$h#$b#不过现在都破了,因为在她把它给我并且我穿上它之后,文森特和我玩摔跤！#$b#我被称为”绅士”并且我有服装！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_FreddieHouse ": "弗雷迪先生脸上有一道伤疤。# $b#看起来很酷,我也想要一个！$h#$b#快！给我一个马克笔,@！我会在我脸上画一个!$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_ IanHouse ": "我喜欢躲在其中一个盒子里,尽可能吓唬肖恩。# $b#但上次,我不小心躲在一个要送到罗宾小姐家的盒子里。#$b#我没想到我被感动了,因为等肖恩等着我睡着了。#$b#当米斯塔·德米特里厄斯把我叫醒时,我已经在鹈鹕镇的山里了！$u",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_JericHouse ": "让我们问问杰里克是否可以借涡轮！$h#$b#然后让我们扮演牛仔,在镇上说” '帕德纳'”。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_KennethHouse ": "我曾经让 肯尼斯 做一个机器人版本的我。# $b#因为听起来很有趣！$h#$b#但他什么也没说,只是看着我。#$b #然后他伤心哭了。#$b#看起来他很害怕。#$b#我不知道他在想什么。",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_LennyHouse ": " 莱尼奶奶很酷。# $b#但她讨厌我叫她莱尼奶奶,说她没那么老。#$b#但我喜欢她有时会和我们孩子一起玩！她超级快也适合老太太！$u#$b#我觉得她有超能力！$u",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotelEventHall ": "我们可以把它变成一个巨大的水族馆！$h#$b#我们会放很多很多的水并关闭所有的门窗！$h#$b#这听起来像是一个天才的计划,对吗？$h",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotelLobby “:”我曾经问过付10个土豆能不能睡酒店。# $b#理查德爷爷说我可以睡在大堂的沙发上,把土豆留着。#$b#很划算！ $h",

每天在这里遇到很多很多人！$h#$b#不过, 伊莎贝尔小姐告诉我不要再打扰客人了。#$b# 伊莎贝尔小姐说的是法律！$h#$b#她很漂亮不是吗？$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor": "有一次我跟着菲利普来到这里,我看到他举起那些沉重的棍子和盘子。# $b#我试图做他所做的,但它们太重了！$u#$b#他一定很强壮!$u",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_MaddieHouse ": "玛蒂 小姐很可怕。# $b#她总是一副脾气暴躁的样子。#$b#有一次我对她做了一个老臭虫恶作剧,但她马上明白了并骂了我！$u# $b#第二天我在他们的实验室当了看门人,因为我不想让她再生我的气！$s",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_PaulaClinic “:”保拉小姐很酷,她给我免费的创可贴。# $b#她说我比任何人都更需要这些。我不知道她的意思。# $b$至少我有一堆创可贴可以使用作为磁带！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_PikaHouse ": "爸爸说我需要多练习烹饪。# $b#他有这本巨大的烹饪书,里面有很多有趣的菜！$h#$b#I 想把它们都煮熟！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_PurpleMansion ": "艾琳 小姐真的很会做饭！说不定比爸爸还厉害！# $b#她上次的技术很棒,我当时就觉得,哇！$u#$b#她把肉煮得很好！ #$b#连爸爸都说艾琳有大厨的气质！ ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_PurpleMansion2ndFloor": "我总是试着去拜访路易。# $b#他一直告诉我我闻起来很奇怪。这是一种恭维,对吗？$h#$b#我闻起来很糟糕,因为我准备了很多臭虫！而且我看起来很奇怪,因为我是独一无二的！$h#$b#啊,他很迷人,不是吗？#$b#不过他整天都在他的房子和房间里度过。$s ",

“companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVSewers “:”哟！这个地方看起来很糟糕！# $b#我看到那边有一只漂浮的老鼠！”,

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVSummitHouse ": "这个地方看起来很古老。也许我们可以把它变成一个秘密基地！$h#$b#我们可以在这里举行秘密会议,放武器,策划恶作剧等等！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_ShiroHouse ": "我曾经借过 士郎 的旧轮椅。# $b#但他们不让我在外面使用它。$s #$b#我希望我能用它骑下山。听起来乐趣！”,

//Suggest

“companionSuggest”:”嘿,伙计！我今天可以加入你吗？嗯？求你了？我保证我会好好的,我不会对你恶作剧的！$ 4#$q -1 -1#可以吗？让我今天跟着你？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0不#对不起,也许下次”,

“companionSuggest\_Yes “:”酷！$h#$b#那么我们应该先去哪里？#$b#我们应该对乔治先生恶作剧并从他的轮椅上取下塞子吗？$4#$b #什么？我说我不会对你恶作剧,这不包括乔治先生！$h",

“companionSuggest\_No “:”嘿！不公平！$s#$b#你上次说过我可以在你的农场和你一起玩。$a “,

" companionAccepted ": "为什么,当然。# $b#带路,@.$h",

" companionAccepted\_Dating ": "我当然会和你一起去。$h ",

" companionAccepted\_Spouse ": "为什么是的,我会跟着你到世界的尽头。$1 ",

" companionRejected ": "这对我来说是不行的。# $b#我现在有事要做。",

" companionRejected\_Dating ": "对不起,@。我得查查城里的线路。# $b#也许明天？",

" companionRejected\_Spouse ": "哦,对不起！$u#$b#我不知道你今天需要我。我有差事要跑。$s ",

" companionRejectedNight ": "是不是有点晚了？# $b#那你为什么要我陪你？$6",

" companionRejectedNight\_Dating ": "现在有点晚了。# $b#我要回家了,对不起。$s ",

“ companionRejectedNight\_Spouse “:”对不起,呃……亲爱的。$s #$b#今晚我有点累了。#$b#我回家见好吗？我们的机器人宝宝和我会等着.$h ",

" companionDismiss ": "好了,已经完成了。# $b#我现在一个人走了。再见,@！",

" companionDismiss\_Dating ": "好的,我很高兴能帮上忙。$h #$b#再见！明天见？$h",

" companionDismiss\_Spouse ": "你确定你不需要别的东西吗？# $b#好吧,我走了！$h#$b#%肯尼斯 亲吻你的脸颊。#$b#嗯 ...再见,我家见。$1 ",

" companionDismissAuto ":"你看看时间好吗。# $b#我该回家了,@.#$b#晚安。$h ",

" companionDismissAuto\_Dating ": "时间有点晚了。# $b#这么晚出去不好。$6#$b#我先走了,好吗？我们明天见好吗？$1",

" companionDismissAuto\_Spouse ": "亲爱的,时间不早了。# $b#我先回去了。#$b#注意安全,好吗？$h",

“ companionRecruited “:”那么,你需要我的陪伴做什么？”,

" companionRecruited\_Dating ": "我们要去哪里, @?# $b#我有点喜欢我们在一起的时光。$1 ",

" companionRecruited\_Spouse ": "我们今天要去远足吗？# $b#你需要我给你做一个悬浮滑板以便于运输吗？",

" farmerRunAway ": "喂,慢点！",

" giveForages ": "我找到了这个东西,我想你可以用这个。# $b#给你！$h",

"heal": "哦,这里！我有东西可以帮助你！$u",

" nomedkits ": "我的机器人医生还在充电。$s ",

" farmerRunAway\_Dating ": "你真快！天哪,慢点！$u",

" giveForages\_Dating ": "嘿,@！来,来点这个吧。$h ",

" heal\_Dating ": "哦,你受伤了！$u#$b#我正好有适合你的东西,在这里。$h ",

" nomedkits\_Dating ": "我的机器人医生还在充电。$s ",

" farmerRunAway\_Spouse ": "慢点！什么让你跑得这么快？天哪！$6",

" giveForages\_Spouse ": "亲爱的,我发现了这个,我认为你可以使用它。# $b#我认为它可能会有所帮助。$h ",

" heal\_Spouse ": "哦不！$u#$b#这里有一些东西可以帮助缓解疼痛！$s",

" nomedkits\_Spouse ": "我的机器人医生还在充电。$s ",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

" companion \_Farm " : "这个农场看起来不错。",

"companion\_Farm~1": "嗯,路灯在你的人行道上看起来不错。$6",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy ": "哦不！$u#$b#我的小玩意要淋湿了！$u",

" companion\_Farm\_Snowy ": "嗯...$6#$b#%肯尼斯 似乎陷入了沉思。# $b#也许我应该建造一个可移动的加热器。",

//季节

"companion\_Farm\_Spring ": "如果你愿意的话,你农场里发芽的庄稼最好放在一个精心打造的箱子或箱子里。",

" companion\_Farm\_Summer ": "这里很热。$u #$b#希望植物不要枯死。$s ",

" companion\_Farm\_Fall ": "你可以为落叶做堆肥箱。# $b#这对环境很好。",

"companion\_Farm\_Winter ": "春天你准备了什么？",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "哦,这个地方看起来不错。",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "呃,我们晚上在这里做什么？$u",

//夜晚

"companion\_Farm\_Night ": "你知道小路上的火把在夜间很有帮助。",

//约会

//一般的

" companion\_Farm\_Dating ": "我感觉你是一个比我想象的更好的农民。$h ",

"companion\_Farm\_Dating~1": "你在农场做得很好, @.$h",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Dating ": "在下雨天工作很辛苦。# $b#我很高兴能和你一起度过这段时光,而不是寻找其他事情做。$1 ",

" companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": "这里很冷, @.# $b#你为什么不来这里让我给你保暖。$1 ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating ": "农场看起来真的很照顾。$h ",

" companion\_Farm\_Summer\_Dating ": "土壤看起来有点干, @.# $b#你要我在这里安装一个浇水器吗？",

" companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "我可以设计一个工业吹叶机,让清洁树叶变得容易。$h ",

" companion\_Farm\_Winter\_Dating ": "冬天的农场看起来很荒凉。$u #$b#你认为我们......嗯,我能做点什么吗？$s",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Dating ": "哇哦,这不错, @.$h#$b#它看起来和我正在建造的机器狗一样漂亮！$h#$b#而且...嗯...$1 #$b#你...$1",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Dating ": "你晚上要在这里对我做什么？$6#$b#哈哈,开个玩笑！$h",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Dating ": "这里感觉很平静,不是吗？# $b#和你在一起很平静。$1 ",

//companion

//一般的

" companion\_Farm\_Spouse ": "我们农场的结果真是太棒了。$h #$b#你做得很好。$h #$b#对不起,如果我对农场工作不太了解。$s #$b#如果您愿意,我可以为您制作一条传送带,以帮助您更轻松地处理物品。$h ",

"companion\_Farm\_Spouse~1": "你认为我们的农场会从一组悬浮滑板中受益吗？# $b#为我们的每位客人提供一个在农场周围使用时不是很酷吗？$h" ,

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "我曾经很沮丧,以至于我的小玩意在雨中不断被淋湿......#$b#现在,我把它们放在防水盒里。$h #$b#这样我就可以不出门了和你一起在雨中。$1 ",

" companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": "外面很冷,亲爱的。# $b#你想要一个拥抱让你暖和吗？$1",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Spouse ": "春天看起来和你一样漂亮。$1 #$b#嗯？什么？$u#$b#没事 ,我说春天在我们的农场看起来很漂亮。$1 ",

“ companion\_Farm\_Summer\_Spouse “:”亲爱的,你出汗很多。# $b#要不要我给你做个方便的风扇？#$b#或者我可以吹你的脸来帮忙。$1 #$b #我保证,我刷牙了！$u",

" companion\_Farm\_Fall\_Spouse ": "季节开始变冷了。# $b#%肯尼斯 专心地看着你。#$b#我能想出一些让你暖和的方法,亲爱的。$1 ",

" companion\_Farm\_Winter\_Spouse ": "我们可以在雪地里制造雪地机器人！$h#$b#耶 !!!$h",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Spouse ": "这个农场投入了这么多工作真是令人惊讶。$h #$b#我很高兴你喜欢你正在做的事情,亲爱的。$h ",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse ": "终于到家了。$h #$b#我迫不及待地想上床让机器人给我们喝点酒,然后和你一起度过余下的夜晚。$h ",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Spouse ": "%肯尼斯 为你拿出一条毯子。# $b#这里很冷,亲爱的。#$b#你还好吗？",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

" companion\_Town\_Rainy ": "哦,我的鞋子湿了。# $b#Aw .$s#$b#Anyway ,去哪里？",

" companion\_Town\_Night ": "那盏灯工作正常吗？# $b#Hmm ....$6#$b#我明天一定会特别看一看。$6",

"companion\_Town\_Night~1": "我的灯看起来不错。# $b#是的,它们很好。#$b#嗯...#$b#太好了...$6",

“ companion\_Town “:”不知道是谁在我来之前安装了自动灯开关的。# $b#他们一定是个天才,因为这个机制我以前没见过。#$b#几乎像它是从头开始制作的。",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "我想知道你好在哪里。$6#$b#我发誓这个机器人有自己的想法。$6#$b#哦,不要相信它所说的任何废话,相信我。$h " ,

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "我每天早上太阳升起前都会检查村里的灯。# $b#真的很安静。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotelLobby ": "这里的灯有时会闪烁。# $b#理查德让我调查问题的根源,而且总是断线。#$b#墙上一定有老鼠在咀嚼它们。#$b#我们虽然有一个灭虫人员访问了这个地方,但他们没有找到任何东西。#$b#这真是个谜。",

“ companion\_Forest “:”我曾经向山谷里的城镇提出了一个伐木工人机器人项目。# $b#但是没有人欣赏这个想法,因为它看起来和听起来都很可怕。#$b#不过没关系,我理解他们的意思感觉。#$b#我把这个项目变成了一个挖掘机器人,但是在我的第一次测试运行中我失去了对它的控制。#$b#它可能在山谷的某个地方。#$b#我想知道它是怎么回事做。$6",

“ companion\_ScienceHouse “:”德米特里厄斯给我看了一堆他的细菌培养皿之类的东西。# $b#我根本听不懂他说的任何字。$s #$b#我想他没有注意到,我只是点点头,做了这张脸。#$b#我说的是这张脸。$6",

//Suggest

“companionSuggest”:”嗯,对不起,你做事的时候我可以陪你吗？# $q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是的#是的,当然！# $r -1 0不#我很抱歉,但也许下次”,

“ companionSuggest\_Dating “:”嘿,@？如果我跟着你可以吗？我需要休息一下我所有的技术内容。$u #$q -1 -1#我今天可以关注你吗？#$ r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#我很抱歉,但也许下次”,

“companionSuggest\_Spouse “:”嘿,嗯...亲爱的？我今天和你一起去可以吗？我有点想和你一起出去玩。$1 #$q -1 -1#我可以跟随吗你今天吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#对不起,也许下次”,

“companionSuggest\_Yes “:”哦,很酷。谢谢。我现在真的需要弄清楚事情,也许和你一起散步会有所帮助。$h “,

" companionSuggest\_No ": "那好吧,我先走了。",

“companionSuggest\_Yes\_Dating “:”很好！$h#$b#也许我们的冒险可以激发我的灵感。$h “,

" companionSuggest\_No\_Dating ": "嗯。$6#$b#哈哈,开个玩笑。我们下次可以做, @.$h",

"companionSuggest\_Yes\_Spouse ": "酷酷 很酷。$h #$b#我们可以在全城寻找放置高空滑索的地方！$h",

" companionSuggest\_No\_Spouse ": " 啊.$s #$b#好的,亲爱的,我们待会见。",

" companionAccepted ": "猕猴桃冲啊!$h",

" companionRejected ": "猕猴桃 消失!$a",

" companionRejectedNight ": "猕猴桃 睡觉了!$a#$b#农夫好讨厌.$a ",

" companionDismiss ": "刷!# $b#猕猴桃 现在出发.$h ",

" companionDismissAuto ": "猕猴桃累了。# $b#猕猴桃现在要走了。",

" companionRecruited ": "猕猴桃 在哪里打架？# $b#猕猴桃刺怪！$a",

" farmerRunAway ": "猕猴桃腿短。# $b#农夫太快了！$s",

" giveForages ": "猕猴桃给！农民得到！$h",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

" companion\_Farm ": "猕猴桃不喜欢花。# $b#农夫得到一些？猕猴桃刺！$a",

"companion\_Farm~1": "哈哈!$h#$b#猕猴桃喜欢人类的农场.$h ",

//天气

"companion\_Farm\_Rainy ": " 啊 ! 猕猴桃湿了！$h#$b#下雨的时候是 猕猴桃 淋浴的唯一时间。$4",

" companion\_Farm\_Snowy ": " 哦 !$a#$b#猕猴桃 冷! 哼哼哼!$a",

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "所有花儿都死了！$a#$b#哼哼哼!$h",

" companion\_Farm\_Summer ": "农民应该在农场里造海滩。# $b#猕猴桃游泳！$h",

" companion\_Farm\_Fall ": " 啊 !$h#$b#猕猴桃在叶子山游泳！$h",

" companion\_Farm\_Winter ": "猕猴桃刺雪！$a#$b#雪藏不住 猕猴桃！$a",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "哼哼哼!# $b#猕猴桃 喜欢农夫的农场!$h#$b#农夫是好农民，就像猕猴桃的好刺!$h",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "猕猴桃在黑暗中看到。# $b#猕猴桃保护农民！$a",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night ": "猕猴桃不怕！$a#$b#猕猴桃刺黑！ Shee !$a",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

"companion\_Town\_Rainy ": "猕猴桃是雨中的一员。",

" companion\_Town\_Night ": "猕猴桃 喜欢夜晚。# $b#猕猴桃隐藏在黑夜中。",

" companion\_Town ": "猕猴桃 不认识这些人。# $b# 猕猴桃 能捅他们吗？",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "猕猴桃 认识其中一些人。# $b# 猕猴桃 可以刺她不认识的人吗？#$b#吉奥说 猕猴桃 不应该这样做。$s ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "猕猴桃 一直在这里挨家挨户跳。# $b#猕猴桃从来没见过,因为 猕猴桃 太善于躲藏了。",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls ": "如果你把 猕猴桃 扔到魔法湖里,猕猴桃 会生气的。$a #$b#猕猴桃 明白,因为 猕猴桃 是最好的礼物。$h #$b#但是 猕猴桃 只会刺伤你。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVTheHike ": "猕猴桃 在这里看到了小精灵女孩。# $b#猕猴桃喜欢她,她也是忍者,因为她到处躲藏。#$b#喜欢猕猴桃,但 猕猴桃更好。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_Ridge ": "猕猴桃整天在这里练习前空翻。# $b#但是猕猴桃 还不会后空翻。$s ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_S嗯itFarm ": "猕猴桃 感觉有人在看猕猴桃。# $b#猕猴桃会保持警惕。$a ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest ": "猕猴桃 会刺伤所有的紫色怪物！$a#$b#然后猕猴桃 会沐浴在紫色怪物的血中！$a",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff ": "猕猴桃 曾经从这个悬崖上掉下来过。$u #$b#猕猴桃 再也不会这样做了,它伤害了 猕猴桃的底部。$s ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVCableCar ": "猕猴桃 能割开移动的大箱子吗？# $b#猕猴桃想听到尖叫声。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_NinjaHouse ": "猕猴桃 有自己的秘密收藏。# $b#猕猴桃是投掷它们的专家。$h ",

" companion\_Beach ": "猕猴桃会刺伤所有碰到猕猴桃的鱼。$h ",

" companion\_ArchaeologyHouse ": "猕猴桃 能把那个闪亮的东西带回家吗？# $b#如果农夫说不行，猕猴桃就刺.$h ",

//Suggest

“ companionSuggest “:”猕猴桃,跟随？$s#$q -1 -1#猕猴桃今天可以跟随你吗？#$r -1 0 Yes#是的！#$r -1 0 No#I'对不起,也许下次”,

" companionSuggest\_Yes ": " Shee .$h#$b#猕猴桃开心！哼哼哼!$h",

" companionSuggest\_No ": "猕猴桃 刺!$a#$b#猕猴桃不喜欢你！$a",

" companionAccepted ": "好的,我们要去哪里？",

" companionAccepted\_Dating ": "好的,宝贝。# $b#你要带我去哪里？$6",

" companionAccepted\_Spouse ": "你那么想我是吧？$6#$b#好吧,我们走吧宝贝。$h ",

" companionRejected ": "我很忙。# $b#你能不打扰我吗,现在？",

" companionRejected\_Dating ": "没办法。# $b#我有事要做。",

" companionRejected\_Spouse ": "哇,宝贝,我今天不行。$7#$b#下次？$6",

" companionRejectedNight ": "你看不出来已经很晚了吗？$7#$b#当然是不！$a",

" companionRejectedNight\_Dating ": "明天我还有很长的一天。$s #$b#我可以去检查一下吗？",

" companionRejectedNight\_Spouse ": "我累了。$s #$b#你为什么不和我一起在家睡觉？$6",

" companionDismiss ": "哦,我们完成了？# $b#不错 ,再见！$h",

" companionDismiss\_Dating ": "已经完成了吗？$7#$b#好吧,我现在就回去工作。#$b#不要太想我。$6",

" companionDismiss\_Spouse ": "哇,好吧。$s #$b#那我回家见,宝贝？$1#$b#回家后给我带点好东西！$h",

" companionDismissAuto ": "嘿,已经很晚了。# $b#我要继续了,我还有工作要做。",

" companionDismissAuto\_Dating ": "@,我得先走了。# $b#我明天早点。$7#$b#明天见,笨蛋！$h",

" companionDismissAuto\_Spouse ": "宝贝,我感觉有点累了。$7#$b#我会在家里见你,好吗？#$b#也许我会在床上给你准备一个惊喜。$9",

" companionRecruited ": "那么..# $b#有什么计划？",

" companionRecruited\_Dating ": "好吧dorkzilla ,你要带我去哪里？$6",

" companionRecruited\_Spouse ": "宝贝,我知道我在分散注意力,但你到底要带我去哪里？$6",

“ farmerRunAway “:”嘿！慢点！天哪！$a”,

" giveForages ": "这个挺有用的,收下这个@。",

" farmerRunAway\_Dating ": "你能慢点吗？？？",

" giveForages\_Dating ": "嘿,笨蛋！$6#$b#拿着这个,你可以用这个。",

" farmerRunAway\_Spouse ": "你为什么不等我你这个笨蛋？$a",

" giveForages\_Spouse ": "宝贝,拿着这个。# $b#你可以用这个。$h ",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

" companion\_Farm ": "你的农场看起来不错, @.# $b#干得好。$h ",

"companion\_Farm~1": "我们在这里做什么？# $b#你希望我帮你还是什么？",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy ": "我们能快点找到避难所吗？$a#$b#我快湿了！$a",

"companion\_Farm\_Snowy ": "好冷！我们为什么要在外面呆这么久？$a",

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "花看起来真漂亮！$h#$b#这个季节真可爱。",

" companion\_Farm\_Summer ": "热得要命！$a#$b#这太难受了。$s ",

" companion\_Farm\_Fall ": "落叶使景色看起来像一幅画。# $b#It's 可爱的.$h ",

" companion\_Farm\_Winter ": "哇,冬天的农场看起来空荡荡的。# $b#我赞扬你在艰难时期处理事情的方式。",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "令人印象深刻的农场, @.# $b#你实际上可以做一些像样的事情。$h ",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "还有......这么晚了我们在这儿做什么, @?$a",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night ": "你敢有什么好笑的主意！$a#$b#这么晚了我们在这里做什么？$a",

//约会

//一般的

" companion\_Farm\_Dating ": "农场变得越来越好,宝贝。# $b#我有点自豪？$1",

"companion\_Farm\_Dating~1": "那么...需要任何帮助吗？# $b#我也知道一两点关于园艺的知识,你知道吗？$h",

//天气

"companion\_Farm\_Rainy\_Dating ": "嘿！我都湿透了！$a#$b#当我们在你家的时候,你最好给我一条毛巾,你这个笨蛋！$a",

" companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": "嘿小笨蛋 ！$a#$b#我冷！抱紧我好吗？$8",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating ": "\* 吸气\* 盛开的花朵看起来真漂亮！$h#$b#我没有尖叫！你听错了！笨蛋！$8",

"companion\_Farm\_Summer\_Dating ":"嘿,宝贝？你渴了吗？# $b#我刚好多带了一个,所以...你需要的话直接告诉我好吗？$8#$b#我肯定没准备这只是给你的。$8",

" companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "我从最近的一篇研究论文中学到了一两点关于用落叶制作堆肥的知识。# $b#如果需要,请随时寻求我的帮助,好吗宝贝？$h",

" companion\_Farm\_Winter\_Dating ": "这里好冷啊。# $b#尤其是看着空荡荡的农场。#$b#如果你需要陪伴,我-呃...我在这里好吗？$8#$b #我们毕竟在约会。所以别忘了！$8",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Dating ": "那么这里的计划是什么？为什么我们在你的农场？$9#$b#不要告诉我这是日期吗？$9",

“ companionEnter\_Farm\_Night\_Dating “:”所以……我们这么晚了。$8#$b#你这个笨蛋,你有什么打算？$a#$b#我……不介意……$8 ",

//夜晚

“ companion\_Farm\_Night\_Dating “:”这里真的很安静,是吧？# $b#有些夜晚会寂寞吗？#$b#你知道你可以随时给我打电话,对吗？哼。$8#$b#Nothing.$8 ",

//companion

//一般的

" companion\_Farm\_Spouse ": "农场每天都在进步,宝贝。# $b#我真的为你感到骄傲,你知道吗？$1#$b#是的,你没听错,你这个笨蛋。$1 ",

"companion\_Farm\_Spouse~1": "在农场需要任何帮助吗,宝贝？# $b#你当然需要我！你有时有点笨拙,你知道吗？$h#$b#如果可以,我也很高兴多花点时间陪你。$1 ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "我们不能在室内度过一天吗？$7#$b#我们可以在里面进行自己的冒险。哼。$8",

" companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": " Achoo !$s#$b#真的很冷！$s#$b#靠近我好吗？你不敢离我远点$a #$b#请确保你总是在我手臂的长度,所以我很容易暖和,好吗笨蛋？8美元”,

//季节

“ companion\_Farm\_Spring\_Spouse “:”嘿,宝贝？$1#$b#%玛蒂 给了你一个吻。#$b#那些人不常来,所以那里。$8#$b#我为你感到骄傲,我只是想要这么说。$1 ",

" companion\_Farm\_Summer\_Spouse ": "我都汗流浃背了。$s #$b#你这个笨蛋？我们为什么要在阳光下晒这么久？$a#$b#我们去找个阴凉处,快！$a",

" companion\_Farm\_Fall\_Spouse ": "这景色让我想起了我最近谈及的一位公主。# $b#下次想看看秋季主题的连衣裙。$h ",

"companion\_Farm\_Winter\_Spouse ": "嘿,宝贝？嗯...$8#$b#我想做一个雪人。$8#$b#甚至可以做一些雪角...$8#$b#嘿！为什么你在笑！？$a",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Spouse ": "你今天有什么打算,宝贝？# $b#更多的农活是吧？#$b#我会尽我所能提供帮助。$h ",

“ companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse “:”我们现在要回家了吗？# $b#我真的很累,宝贝。$s #$b#如果以后我的腿受伤了,请确保你把我抱回我们的床上,好吗？$a” ,

//夜晚

"companion\_Farm\_Night\_Spouse ": "小笨蛋！我真的很累。$a #$b#一定要给我按摩,然后回家再抱抱我好吗？$a#$b#哼哼.$8",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

" companion\_Town\_Night ": "这么晚了我们在镇上做什么？# $b#你知道有些人已经在休息了,对吧？$a",

" companion\_Town ": "打算去买点东西？# $b#说起来,我应该快去逛逛杂货店了。$7#$b#我一直在打算多买些工作用品。",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "从我家到研究机构要走一段路。$s #$b#我希望离得近一点,这样我就不用那么早起床了。$s ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "嘿！闻到那个味道？# $b#我觉得 皮卡 正在为我的最爱服务！$h#$b#如果有机会我们就过去吧。",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_AguarLab ": "你在实验室里需要什么？# $b#我们那里有一些有趣的细菌样本。#$b#但我真的不知道你想用这些信息做什么。 $6",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_AguarBasement ": " 阿圭尔先生的装修很奇葩。$7#$b#他经常不让我去这里,所以我一直想不通这到底是怎么回事。#$b#我有时会在这里念叨一些语言也很奇怪。$7#$b#也有这个自称是巫师的人来这里的时候。#$b#在那个时候,阿瓜尔先生要我请假。#$b#是太奇怪了。$7",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_Ridge ": "我经常来这里采集水样。# $b#这里的湖有一些我似乎无法弄清楚的未知特性。#$b#但阿瓜尔先生总是把这些箱子从我身边拿走每当我向他报告时。$7#$b#我只是在做我的工作！哼。$7",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls ": "我从来不知道有这个地方存在！$7#$b#水...闪闪发光？什么？$u#$b#但是每当我尝试获取样品时,我们离开的那一刻瓶子就从这倒空了.$s #$b#就像它不想离开这个地方一样。$s ",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_AguarCave “:”前几天阿瓜尔先生让我采样了这个洞穴的土壤。# $b#但当我下楼时,我看到一个带着红色蝴蝶结的小女孩正在检查土壤。#$b#我打电话的那一刻对她来说,她消失了！$a#$b#我发誓这不是我的想象！$a#$b#哼哼 ！整个山谷都很奇怪。$7",

//Suggest

“companionSuggest”:”嘿,@！我可以陪一下吗？我有一些差事要做,最好有companion。# $q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$ r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#我很抱歉,但也许下次”,

" companionSuggest\_Dating ": "宝贝,你走的时候我可以陪你吗？$1#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0 可以#可以！#$r -1 0不#我很抱歉,但也许下次”,

“companionSuggest\_Spouse “:”宝贝,我知道你渴望我的存在！所以我想我今天会和你一起冒险。你觉得呢？$h#$q -1 -1#我可以吗？今天关注你吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#对不起,也许下次”,

" companionSuggest\_Yes ": "谢谢,我就走在你身边。",

" companionSuggest\_No ": "好吧,就好像你这么郁闷不让我陪你。$a ",

" companionSuggest\_Yes\_Dating ": "好吧,我们走吧宝贝。$h #$b#尽量不要一边看我一边绊倒,好吗？$6",

" companionSuggest\_No\_Dating ": "好吧,就这样吧。$7#$b#再见 .",

" companionSuggest\_Yes\_Spouse ": "是的,你真的无法满足我,是吗？$h#$b#我知道你爱我。$1 ",

" companionSuggest\_No\_Spouse ": "你为什么不让我跟你一起去？$a#$b#你有事瞒着我吗？$a",

" companionAccepted ": "当然,为什么不呢？$h#$b#会很有趣！$h",

" companionAccepted\_Dating ": "当然,亲爱的！$h#$b#我很乐意和你一起去。$h ",

" companionAccepted\_Spouse ": "噢耶！$h#$b#我们要开始自己的小冒险了！$h",

" companionRejected ": "对不起,我得照顾一些病人。$s #$b#也许下次吧,@？",

" companionRejected\_Dating ": "我们下次可以去吗,亲爱的？$s#$b#我还要制定乔治先生的照顾计划。",

“ companionRejected\_Spouse “:”对不起,我今天不能,亲爱的。$s #$b#我希望我不忙,所以我可以花时间和你在一起。$s #$b#我会成功的今晚由你决定,我会像你以前从未被拉伸过一样伸展你！$h",

" companionRejectedNight ": "嗯,是不是有点晚了？$u#$b#你难道不提防晚上可能发生的所有事情吗？$u",

" companionRejectedNight\_Dating ": "亲爱的,我觉得已经很晚了。# $b#我必须早点睡觉,因为我明天还要上班。#$b#明天见,亲爱的？",

" companionRejectedNight\_Spouse ": "我可以去检查一下吗？$s#$b#我觉得工作很累。#$b#我在家里等你看我的漫画书！$h",

" companionDismiss ": "哦,我们已经完成了？$h#$b#嗯,这是一个很好的练习！$h",

" companionDismiss\_Dating ": "我今天玩得很开心,亲爱的。$h #$b#那以后再见？$6",

" companionDismiss\_Spouse ": "哇,今天我和你玩得很开心,我的@.$h#$b#你回家后见。$1 ",

" companionDismissAuto ": "时间不早了, @.# $b#我想我该回家了。",

" companionDismissAuto\_Dating ": "爱吗？已经很晚了。# $b#我们明天早点开始。#$b#那我再见？$h",

" companionDismissAuto\_Spouse ": "我先回家吧,我的@?# $b#时间有点晚了,我会为你准备床铺。$1 ",

" companionRecruited ": "好的,那我们要去哪里？# $b#我们要去打怪物吗？#$b#寻找实验室饲养的蜘蛛,诸如此类？$h",

“ companionRecruited\_Dating “:”所以,亲爱的？你要带我去哪里？# $b#我喜欢和你一起去小冒险。$h “,

" companionRecruited\_Spouse ": "我真的很喜欢你邀请我参加你的小冒险。$1 #$b#更健康的未来就在我们面前,亲爱的！$;l",

" farmerRunAway ": "等我！$s",

"heal": "你受伤了！让我来处理那些伤口。",

“ nomedkits “:”对不起,我还没有准备好医疗包。$s ",

" farmerRunAway\_Dating ": "@！等我！$s",

"heal\_Dating": "你受伤了！让我来治疗那些伤口。",

" nomedkits\_Dating ": "对不起,亲爱的,我还没有准备好医疗包。$s ",

" farmerRunAway\_Spouse ": "等我！$s",

“heal\_Spouse”:”你受伤了不是吗？让我来治疗那些伤口。”,

“ nomedkits\_Spouse “:”对不起,亲爱的,但我还没有准备好医疗包。$s ",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

"companion\_Farm ": "你修复祖父的农场给我留下了深刻的印象,@。",

"companion\_Farm~1": "这一切都是你一个人做的吗？",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy ": "哦不,我们都湿了。$u #$b#我们必须用毛巾擦干自己,@。",

" companion\_Farm\_Snowy ": "我们必须多穿些衣服。# $b#你知道,寒冷的天气对骨头不好。$6",

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "看看周围漂亮的植物。$h ",

" companion\_Farm\_Summer ": "甜瓜是夏季种植的好水果。# $b#它们含有大量水分,有助于脱水。$h ",

" companion\_Farm\_Fall ": "清扫落叶是一种很好的锻炼方式。$h #$b#如果你愿意,我可以帮助你。$1 ",

" companion\_Farm\_Winter ": "植物不得不在冬天死去,这很可悲。$s #$b#如果我能制造出能够在寒冷的冬天生存的超级植物,那该有多棒？$h",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "哇！你的农场看起来不错, @!$h",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "时间不早了,我们来这里做什么, @?# $b#有什么需要给我看的吗？",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night ": "月光很好地反射在庄稼上,对吧？$h",

//约会

//一般的

" companion\_Farm\_Dating ": "我相信你的祖父对你在农场所做的事情很满意。$h #$b#想象一下,你看到他的幽灵出现在你面前并竖起大拇指！$h" ,

"companion\_Farm\_Dating~1": "你需要帮忙搬运什么东西吗,亲爱的？# $b#我对农业不太了解,但我想尽可能地有用。$1 ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Dating ": "你快淋湿了,亲爱的。$s #$b#过来,我给你挡雨。$1 ",

"companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": "爱？好冷！$u#$b#你能抱抱我吗？#$b#那我给我们生个火,给我们取暖。$1 ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating ": "新的一年在你的农场里绽放得很漂亮,亲爱的。$h #$b#他们看起来和你一样美丽。$1 ",

"companion\_Farm\_Summer\_Dating ": "哇,每年这个时候都好热。$u",

" companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "树叶的变化让我想起了变色龙。$h #$b#拥有这样的力量不是很好吗？#$b#伪 装 的 力 量 ！！！$h",

" companion\_Farm\_Winter\_Dating ": "嘿,亲爱的？# $b#我能抱抱吗？$1#$b#哦没什么,只是天冷,我只想感受你的温暖。$1 ",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Dating ": "每次看到你的农场,你的耕作技术都在进步,亲爱的！$h",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Dating ": "这么晚了我们在这里做什么,亲爱的？# $b#你忘记了什么吗？",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Dating ": "你今晚看起来很漂亮,亲爱的。$1 ",

//companion

//一般的

" companion\_Farm\_Spouse ": "我想你的家人会很高兴看到你对你家的农场做了什么。$h #$b#你真的做得很好,我的@。",

"companion\_Farm\_Spouse~1": "我为你为我们和农场所做的一切感到骄傲,亲爱的。$h #$b#谢谢你爱我这个书呆子。$1 ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "嘿,亲爱的！$h#$b#我们在雨中跑来跑去玩吧！$h#$b#只要我们事后洗澡。$h ",

" companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": "我们为什么不进去,在火炉旁共享一杯热可可？$6#$b#那也许,我可以自己给你暖暖身子。$1 ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Spouse ": "开花的庄稼,开花的伙伴,像我这样的人还能要求什么？$6#$b#哦,我知道！$u#$b#超 级 力 量！！！$h",

“ companion\_Farm\_Summer\_Spouse “:”今天很热,亲爱的！$u#$b#%菲利普接着往他身上倒了一小瓶他显然喝过的水。#$b#%当你透过他的肌肉看到他的肌肉时,你会敬畏地凝视衣服。”,

" companion\_Farm\_Fall\_Spouse ": "%菲利普 擦掉你脸上的落叶。# $b#你看起来真漂亮。$1 ",

" companion\_Farm\_Winter\_Spouse ": "想象一下,如果突然出现一个可恶的雪怪。$u #$b#那就太酷了！$1",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Spouse ": "我们在家里做什么,我的@？# $b#你又忘记了什么吗？$h",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse ": "甜蜜的家,终于回家了！$h#$b#我迫不及待想和你上床了！$h#$b#甚至可能建一座堡垒！$h",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Spouse ": "你总是,总是让我敬畏你。$1 #$b#我真的很高兴能和你一起度过我的日日夜夜,@.$1",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

"companion\_Town\_Rainy ": "如果我们在雨中呆太久,我们可能会感冒。#$b#我们快找避难所吧！",

“ companion\_Town\_Night “:”小时候我经常在晚上fight扮成猫头鹰男孩,和朋友们一起玩。# $b#我们经常玩捉迷藏！但因为我的起床大多是黑色,我真的很难找到！$h#$b#感觉有点像是在作弊,但老实说,我很高兴能打扮成我最喜欢的超级英雄之一！$h",

" companion\_Town ": "我想知道 乔治 和 艾芙琳过得怎么样？# $b#我希望他们尽可能多地做我教给他们的家庭练习。$s ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "如果有机会,我想去 皮卡 家看看。# $b#我 想得到我每天的蛋白质剂量。$h ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "我有时起得很早去村里慢跑。# $b#凌晨真的很安静,很平静。#$b#虽然有一次,我看到一只滚动的猕猴桃屋顶上的一个水果！#$b#然后它跳了起来！太奇怪了！$h#$b#也许是超级英雄？$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor": "这家酒店有健身房真的很方便！$h#$b#每当我感到压力时,锻炼是我的首选爱好之一。#$b#我承认,虽然我有时会过度,而且我最终受伤了。$s #$b#那我就不能运动了！#$b#那我压力更大了！$s#$b#这一切都变成了一个暂时的循环。 $s #$b#这就是我现在每次锻炼时总是要小心的原因之一。",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff ": "我有时来这里假装自己是一个沉思的超级英雄。# $b#即使带上临时披风,随风飘扬。#$b#真的很有趣！$h" ,

" companion\_Beach ": "我真的很想请你把我埋在沙子里。# $b#我觉得这会很有趣,对吧？$h",

"companion\_Mountain ": "哇！那是一次有趣的徒步旅行！$h#$b#你是否感到臀部疼痛？#$b#每当你觉得有什么不对的时候告诉我,好吗？",

//Suggest

“companionSuggest”:”嗨,@！我可以跟着你吗？我有一些事情要做,我觉得有伴侣很有趣。$h #$q -1 -1#我今天可以关注你吗？ #$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#对不起,也许下次”,

“ companionSuggest\_Dating “:”嘿,亲爱的。我今天可以和你一起去吗？$1#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是的#可以！#$r -1 0不#我很抱歉,但也许下次”,

“companionSuggest\_Spouse “:”我的@？我今天可以和你一起吗？我只是有点想你,想和你在一起。$1 #$q -1 -1#我今天可以关注你吗？# $r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#我很抱歉,但也许下次”,

" companionSuggest\_Yes ": "哇哦！谢谢@！",

" companionSuggest\_No ": "哦,打扰了。",

" companionSuggest\_Yes\_Dating ": "耶！谢谢,亲爱的！我们今天会玩得很开心！$h",

" companionSuggest\_No\_Dating ": "哦,好吧。我想我们下次可以去。$1 ",

" companionSuggest\_Yes\_Spouse ": "哦,是的！和我的@!$h 一起冒险",

" companionSuggest\_No\_Spouse ": "哦,你很忙？没关系,亲爱的。那下次吧。",

" companionAccepted ": "当然,我想我可以和你一起去。",

" companionAccepted\_Dating ": "我很乐意和你一起去, @.$h",

" companionAccepted\_Spouse ": "当然, @.$h#$b#我很高兴能帮上忙。$1 ",

“ companionRejected “:”对不起,菲利普说我今天要休息了。$s “,

“ companionRejected\_Dating “:”下次可以吗, @？$6#$b#我今天有点累。$6#$b#那明天见？请保重身体好吗？ $h",

" companionRejected\_Spouse ": "@,我可以检查一下吗？# $b#我现在感觉不行。$s #$b#我在家等你好吗？$h# $b#当你回来时,我一定会让床特别舒服。$1 ",

" companionRejectedNight ": "时间不早了,对不起。",

" companionRejectedNight\_Dating ": "已经很晚了, @.$s#$b#飞利浦 和佑马要是我这么晚了,会生我的气的。$s ",

“ companionRejectedNight\_Spouse “:”我现在有点累了, @.$s#$b#我希望我把这个放在外面没关系。#$b#我会用拥抱和小吻来弥补你你上床睡觉。$1 ",

" companionDismiss ": "好吧,我很高兴能帮上忙。$h ",

" companionDismiss\_Dating ": "我今天和你玩得很开心, @.$h#$b#我期待很快和你一起去更多的冒险。$1 ",

" companionDismiss\_Spouse ": "和你一起做的很棒, @.$h#$b#现在小心点,好吗？$1",

" companionDismissAuto ": "时间不早了。佑马一定在等我。",

" companionDismissAuto\_Dating ": "我今天玩得很开心,@。但我相信我必须回家了。$s #$b#明天见,好吗？$1",

" companionDismissAuto\_Spouse ": "@,我先回家了。# $b#请不要在外面呆太晚好吗？$s#$b#我在家等你好吗？我爱你.$1 ",

“ companionRecruited “:”那我们今天要去哪里？”,

" companionRecruited\_Dating ": "那么,我们今天要做什么？",

" companionRecruited\_Spouse ": "我很高兴和你共度时光。$1 #$b#我们要去哪里,@?$h",

" farmerRunAway ": "呼呼呼,你能慢点吗？$8",

" giveForages ": "我找到了这个,我觉得这对你很有用。# $b#给你！$h",

“ farmerRunAway\_Dating “:”嘿！呼呼。求你了。呼呼呼。慢下来！$6”,

" giveForages\_Dating ": "给你,@$h#$b#我找到了这个并认为你可能需要它。$h ",

" farmerRunAway\_Spouse ": "呵呵呵呵呵 呵呵。 @,给我一个追赶的机会！$6",

" giveForages\_Spouse ": "我看到这个并且认为这对你有好处。$1 ",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

" companion\_Farm ": "你的地方看起来不错。$h ",

"companion\_Farm~1": "你的庄稼看起来不错。# $b#你在施肥吗？",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy ": "我们都湿透了。# $b#也许我们应该躲起来？",

" companion\_Farm\_Snowy ": "好冷。 $6#$b#%士郎 开始拥抱自己。#$b#我感觉很冷。$6",

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "春天的时候我很高兴看到鲜花盛开。$h ",

" companion\_Farm\_Summer ": "很抱歉我在这么热的时候流了很多汗。$6",

" companion\_Farm\_Fall ": "我喜欢秋天。$h #$b#不太热也不太冷。你只需要一件薄外套。$h ",

"companion\_Farm\_Winter ": "你期待镇上的冬季庆祝活动吗？",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "天啊,你的农场看起来不错。$h #$b#你一定在这上面花了好几个小时。",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "时间不早了。# $b#我们在这里做什么？",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night ": "黑暗很好地包围了你的农场。$h ",

//约会

//一般的

" companion\_Farm\_Dating ": "你照顾农场的方式有点令人惊讶, @.$h#$b#我觉得它很可爱。$1 ",

"companion\_Farm\_Dating~1": "农场看起来很棒, @.# $b#你做得很好。$h ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Dating ": "下雨了, @.# $b#我们可能会被淋湿。$h #$b#下次我应该带把雨伞。以防万一。$1 ",

" companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": "呃, @?# $b#我可以求个拥抱吗？$1#$b#这里好冷。$1 ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating ": "看看农场周围盛开的美丽动植物。$h ",

" companion\_Farm\_Summer\_Dating ": "酷暑是最糟糕的。$6#$b#我们为什么不找个地方凉快一下,@?$h",

" companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "一年中的这个时候树叶看起来很漂亮。$1 #$b#它们看起来和你一样漂亮。$1 ",

" companion\_Farm\_Winter\_Dating ": "我期待看到这雪融化。$h #$b#哈哈,开个玩笑。$h ",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Dating ": "太好了,农场真的聚在一起了。$h #$b#我为你感到骄傲。$h ",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Dating ": "你确定我这个时间来这里可以吗？",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Dating ": "我真的很感谢佑马 .. $h#$b#他这个年纪真的很负责任。我无法想象没有他的生活。$s ",

//companion

//一般的

" companion\_Farm\_Spouse ": "你在我们农场所做的努力是无可挑剔的。$h #$b#我知道我不能说太多,因为我在农业方面做得不是很好,但你做得很好。$h ",

"companion\_Farm\_Spouse~1": "我们俩的成长真是令人惊讶。$1 #$b#我记得我第一次走进你的农场的时候。$h #$b#那时我很害羞。$1 ",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "你湿的时候很好看, @.$1#$b#哈哈,这不是脏东西。$h #$b#我只是说即使你被雨淋湿了也很好看。$1 ",

"companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": "@？请你抱我好吗？$1#$b#我只需要感受你的温暖。$1 ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Spouse ": "你知道,当你照料我们的农场时,你看起来正在开花, @.$1#$$b#就是这样,否则我觉得你真的很漂亮。$1 ",

" companion\_Farm\_Summer\_Spouse ": "这热度实在是太热了。$6#$b#也许我应该脱掉我的衬衫。你觉得呢, @?$1",

" companion\_Farm\_Fall\_Spouse ": "你觉得穿同款冬装会很可爱吗？$h#$b#我的意思是我们可以穿同色系。$1 #$b#没什么,我只是觉得它很可爱。$1 " ,

" companion\_Farm\_Winter\_Spouse ": "这个季节我唯一喜欢的是我可以更频繁地拥抱你。$h #$b#既是为了温暖,也是因为。。。$1 ",

//进入

“ companionEnter\_Farm\_Spouse “:”哇！$h#$b#没什么,我只是敬畏你把我们的农场变成了一个家。$1 #$b#我爱你,@...$1",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse ": "终于回家了！$h#$b#今天真是累了一天。$8#$b#但我很高兴能和你一起度过。$1 ",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Spouse ": "你的眼睛在月光下看起来很漂亮。$1 #$b#我很高兴能和你一起度过每一天的每一天,@.$1#$b#我很幸运有你.$h ",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

" companion\_Town\_Rainy ": "如果医生看到我在雨中度过这么长时间,我相信他们会很担心的。$s ",

" companion\_Town\_Night ": "嘿, @?# $b#让我喘口气。$s #$b#我很累。$s ",

"companion\_Town\_Night~1": "夜间散步真的很安静。# $b#这很好。$h ",

" companion\_Town ": "我想买杂货,但忘记带钱包了！$s#$b#反正我一个人搬这么重的东西,佑马肯定会生气的。 $h ",

"companion\_Town~1": "他们曾经有一个酒吧,我会在操场附近的某个地方做引体向上。# $b#不过几年前他们就把它拆掉了。那是在我参军之前很久。",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "唷！等一下！在村子里转一圈需要一些徒步旅行。$s #$b#让我喘口气。$s ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "如果我们有时间,我们就去 皮卡家 看看吧。# $b#那里的一位女服务员, 科琳,笑得很漂亮,有时还会给我额外的薯条。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_PaulaClinic ": "我经常去这个地方,我的意思是我必须去。$h #$b#但我偶尔会在这里发生一些有趣的事件。#$b#有一次伯特、奥尔加和特里尼进来了女孩们的头发粘在一起,到处都是鲜花和树叶！#$b#崔妮在哭,奥尔加 在抱怨, 伯特 抱着他们。#$b#崔妮想扮演一个长发公主,然后出于某种原因,她说服她妈妈躺在草地上,他们应该暂时把头发连接起来,然后给崔妮拍张照片。#$b#但是一阵强风吹来了前面麦迪花园里的一些切花他们的实验室,由于某种原因被他们的头发缠住了。#$b#这是一个有趣的景象。$h “,

"companion\_Custom\_Ridgeside\_PaulaClinic~1": "我经常去这个地方,我的意思是我必须去。$h #$b#但我偶尔会在这里发生一些有趣的事件。#$b#有一次桑尼先生和路易一起进来脚踝肿了。#$b#据我所知,路易 从网上被告知他是班上的第一名。#$b#他很兴奋,并提出要告诉他正在上楼梯的祖母.#$b#不幸的是,他走错了一步,扭伤了脚踝。#$b#让我烦恼的是路易哭了,但不是因为疼痛。$s #$b#因为我听他说他奶奶已经知道是因为好像是她先知道了消息。$s #$b#但连表扬路易都懒得夸奖,而是在他跑进豪宅的时候骂了他。$s #$b#可怜的孩子。$s ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_PaulaClinic~2": "我经常去这个地方。我的意思是我必须去。$h #$b#但我偶尔会在这里发生一些有趣的事件。#$b#有一次布莱尔和肖恩进来了带着失去知觉的卡门。#$b#据我所知,卡门是他们恶作剧的受害者,他们的行为就像布莱尔现在与一个卡门从未听说过的家伙订婚了。#$b#甚至 崔妮和凯希参与其中,所以这让事情变得可信。#$b#他们甚至偷了 卡门的婚纱,让 布莱尔 穿上它,并说它很快就会开始,他们应该开始了。#$b#可怜的卡门.$s ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_PaulaClinic~3": "我经常去这个地方。我的意思是我必须去。$h #$b#但我偶尔会在这里发生一些有趣的事件。#$b#有一次我没有一位女士'不认识的人和那个背着她从山脊上走的吉奥小伙子进了诊所,因为她走路不便。#$b#他们的伤口很严重,有些甚至看起来像一只大熊的抓痕。#$b#他们是染上了一些紫色的液体,就像他们在用紫色和红色颜料玩彩弹一样。#$b#这太奇怪了,因为这位女士似乎并不介意受伤,就像她已经习惯了一样。#$b #她还看了我一会儿,对我眨了眨眼,笑了笑。#$b#只是很奇怪。#$b#后来,一个带着红色蝴蝶结的小女孩,手里拿着一个猕猴桃过来了, 宝拉博士和我说话.#$b#然后在我觉得我昏昏欲睡之前,宝拉 看起来像站着不动。#$b#接下来我知道,他们走了,医生似乎也不记得大部分.#$b#直到今天,我什至不确定发生了什么。",

//Suggest

“ companionSuggest “:”嘿,@？我今天跟上可以吗？# $q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是#是的当然！#$ r -1 0不#我很抱歉,但也许下次”,

“ companionSuggest\_Dating “:”嗨,@。我今天可以和你一起去吗？$h#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是#可以！#$r -1 0不#我很抱歉,但也许下次”,

" companionSuggest\_Spouse ": "@？我今天跟你一起去可以吗？我有点想念和你在一起的时间。$1 #$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#我很抱歉,但也许下次”,

" companionSuggest\_Yes ": "真的吗？$h#$b#菲利普说偶尔呼吸一下新鲜空气对我有好处。",

“ companionSuggest\_No “:”哦,对不起。我没有意识到你很忙。# $b#没关系,我可以自己去。$h “,

" companionSuggest\_Yes\_Dating ": " Neat!$h#$b#我迫不及待想和你一起逛逛。$h ",

“companionSuggest\_No\_Dating “:”哦？对不起。没关系。我可以一个人去。$h “,

" companionSuggest\_Yes\_Spouse ": "你是最棒的, @.$h#$b#我真的很期待和你共度时光。$1 ",

" companionSuggest\_No\_Spouse ": "哇,那太糟糕了。$s #$b#不过没关系,我们今晚还能见面。$h ",

" companionAccepted ": "我很乐意！$h#$b#我会成为你最好的伴侣！$h",

“ companionRejected “:”哦,妈妈说我必须先完成我的大女孩家务。$s “,

“ companionRejectedNight “:”什么？$u#$b#这么晚了？$u#$b#不,我不害怕！$a#$b#我不能去,因为妈妈和爸爸说我有今晚和他们在一起。$a ",

“ companionDismiss “:”哇,已经完成了吗？$s#$b#但是我们玩得很开心！$s#$b#哦,好吧。我看看能不能找到凯希 再次！$h",

" companionDismissAuto ": "嘿, @!# $b#我的妈妈和爸爸很快就会来找我, 凯希可能会想我。$4#$b#我现在应该回家了,再见！",

“ companionRecruited “:”好吧,那我们今天做什么？# $b#我去帮你爬山吗？#$b#我们会打怪吗？请让我们打怪！$h#$b#等等 没关系,我们不要打架——我不知道怎么打怪物。$u #$b#也许我们可以去 皮卡家 帮忙,我想凯希可以在那里帮助我们$4",

" farmerRunAway ": "等等,慢点！我追不上！$s",

"heal": "哦不！你受伤了。$s #$b#这里,我可以帮你解决这个问题。$h #$b#这就是我来这里的目的！拯救世界！$h" ,

" nomedkits ": "呃哦。$u #$b#我没有妈妈的特殊创可贴了。$s ",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

"companion\_Farm ": "哇！你的庄稼真多！$h#$b#我希望我能尽快拥有自己的农场。#$b#我会用鲜花和许多能结出果实的树来填满它所以我可以帮助凯希制作果汁！$h",

"companion\_Farm~1": "哇哦！你的农场看起来棒极了, @！$h#$#b#你觉得我可以在这里放盆栽吗？#$b#我可以给你一些我可爱的花来装饰你的农场！$h",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy ": "哦不！$s#$b#如果我的工作服弄脏了妈妈会生我的气的。$s ",

“companion\_Farm\_Snowy “:” 嗯 ！好冷！$s#$b#你认为我们可以去皮卡家 喝点热的吗？#$b#我也可以问凯希是否有额外的夹克我可以借.$4",

//季节

" companion\_Farm\_Spring ": "今年的花开得真好。$h ",

“ companion\_Farm\_Summer “:”哎呀。$u #$b#这个时候这里超级热。$s #$b#也许我们完成后我可以请凯希 、布莱尔 和 肖恩和我一起去海滩。$h #$b#如果我们来,你也想来吗？",

" companion\_Farm\_Fall ": "成堆的树叶让我想把它们撒在周围！$h#$b#我可以向凯希 泼水,然后再往他身上扔一桶叶子。$h #$b#他会看起来像秋天的怪物！嘻嘻 .$h",

"companion\_Farm\_Winter ": "嘿,@！我可以在你的农场里做一些雪天使吗？# $b#拜托？拜托？漂亮的 雪天使？$s",

//进入

“ companionEnter\_Farm “:”哇,你的农场看起来好酷！$h#$b#但没有艾莉莎姐姐 的那么酷。她的农场里种着很多水果和其他东西。# $b#也许她可以教你如何让你的农场像她的一样漂亮！我可以请她帮助你！$h#$b#或者我可以帮助你！$h#$b#艾莉莎姐姐 说我也很擅长种地。 $1 ",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "现在天黑了。$u #$b#我们为什么还要进你的农场？$u#$b#你 疯了。$u ",

//夜晚

“ companion\_Farm\_Night “:”我不再害怕黑暗了。# $b#爸爸说我是个大女孩。$h #$b#我比凯希还要勇敢。$h#$b#% 崔妮来了。#$b#哇啊啊啊啊！$s",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

" companion\_Town\_Rainy ": "我的头发变白了 湿了！$s#$b#妈妈说我会生病我的头发被雨淋湿了！$s#$b#@！我会生病的！哦不！$s",

" companion\_Town\_Night ": "漂亮的灯在晚上很漂亮,对吧@?$h#$b#虽然不如我漂亮！$h",

" companion\_Town ": "我希望城里有更多的孩子。# $b#有时候,我希望我们有一支庞大的儿童军队,所以我们有很多茶会！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "我能闻到美味的食物！一定是皮卡 的！$h#$b#走吧,@,走吧！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "我想穿着公主裙在城里闲逛。# $b#但是妈妈说不行,因为我会弄脏它。$s ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeFalls ": "哇！这个地方太漂亮了！就像一个童话故事！$h#$b#我敢打赌我是失散多年的公主！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVTheHike ": "附近有一个牌子,上面写着'小心坠落的巨石'#$b#说实话,我以前从未在这里看到过坠落的巨石。# $b#这个标志撒谎了！$a",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_Ridge ": "布莱尔 说这里是钓鱼的好地方。# $b#不过我不是很喜欢钓鱼,所以当 布莱尔 和 Sean 来这里钓鱼时我不和他们一起去。#$b#鱼很粘,所以我不想碰它们。$u ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_SemmitFarm ": "神圣的尤巴 ,看风景！$h#$b#我是世界的女王！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgeForest ": "@!!! 让我们离开这里！！！$s#$b#我不想再待在这里了！$s",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVCliff “:” 杰里克以前养过一匹可爱的马,名叫 珀加索斯 。# $b#然后有一天我再也见不到她了。#$b#大人们说她飞回家了。#$b#唉 ,她可以带我去,这样我就可以统治飞马座和独角兽了。$s",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVCableCar ": "有一次, 凯希和我想阻止缆车行驶。# $b#所以我们在地板上放了成吨成吨的胶带！$h#$b#但后来它们都被撕掉了汽车启动了！$s#$b#这是我们整个月的磁带津贴！$s",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_3Bros": "妈妈和爸爸在这里买杂货时有时会带我来。# $b#我会买一堆巧克力和糖果,因为爸爸允许。$h #$b#妈妈会从这辆购物车里拿出我放入的一半出来, ,她太卑鄙了！$s",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_3Bros2ndFloor": "这个地方有二楼！？$u#$b#太酷了！我从来不知道！$u",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_AguarLab “:”呃,瓶子里的那些是什么？# $b#我听说它们是小怪物,那个令人毛骨悚然的蓝头发男人会带着它接管村庄。#$b#妈妈说我不应该是刻薄的人虽然和蓝发老人很善良,只是脾气暴躁。#$b#不过,我会小心的！$a",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_AlissaShed ": "我有时喜欢在这里闲逛,因为感觉就像我是水果的公主。# $b#记住呀 ！我的水果主题！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_ AlissaHouse ": "艾莉莎姐姐 有这个笔记本,上面写满了单词和字母。#$b#她说它们是和弦。#$b#这些音乐的东西对我来说没有多大意义,但是我喜欢听她唱歌,所以我只是装作我理解它。$h #$b#你认为我长大后也会有可爱的声音吗？$h#$b#我也这么认为,然后凯希会爱上我！$h",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_BertHouse “:”爸爸有这个大格子头盔,有一股臭汗味。# $b#它也有说大坏伯特的字样,但我认为它在撒谎。#$b#因为爸爸真的很可爱,很善良,蓬松！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_BertHouse2ndFloor": “看到房间里的所有这些植物了吗？# $b#他们是我的室友！$h#$b#我每晚都给他们读睡前故事,让他们像我一样变得强壮有力！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_BlairHouse ": "我一直不明白我们为什么要祈祷。# $b#卡门小姐和布莱尔有时会跪在那张金色的大桌子前祈祷。#$b#但妈妈说我不应该吵闹,有时也和他们一起祈祷因为她说这是好女孩会做的事。",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_EzekielHouse ": "科琳 小姐真的很好很漂亮！我们有时会在这里玩她的娃娃屋！$h#$b#外公 以西结 虽然很吓人,但他很善良。#$b#他给了我和凯希一些冰前几天我们在 皮卡家见到他时奶油！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_FayeHouse ": "费伊 小姐是我最喜欢的成年人！$h#$b#她给了我一束束公主裙和礼服作为我的生日礼物！$h#$b#她是我的仙女教母！$h",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_FreddieHouse “:”奶奶 萝拉 总是从她的棚子里出来,闻起来像煤和烟。# $b#我认为她很喜欢做饭,但不擅长做饭,这就是为什么她会烧很多食物并试图保留它的原因一边练习一边躲起来。#$b#我的意思是,艾莉莎姐姐也不会做饭,所以我明白了。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_IanHouse ": "肖恩有一次让我们的孩子帮他照看这里的商店,我们玩得很开心！$h#$b#人们来这里就一堆东西寻求帮助,我们把它们写下来这本书在这里。#$b#虽然我们没有得到报酬！$s#$b#但之后我们得到了一些樱桃浆果脆饼！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_JericHouse ": " 杰里克先生很奇怪,但我喜欢他有一头漂亮的蓬松头发。$h #$b#我们参观他的农场时,我也喜欢和凯希一起追他的鸡。$h #$b#但是他有一只鸡在追我们！$u#$b#我们称他为'灭鼠专家 ',他很可怕。$u ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_KennethHouse ": "肯尼斯 先生有这么多电脑！$u#$b#我想知道他的电费是多少。#$b#有一次,我听到妈妈因为电费而责骂爸爸,因为爸爸忘记关掉电费了看电视,整个晚上都在沙发上睡着了。#$b#我不知道电费是什么,但听起来很吓人。$u ",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_LennyHouse “:”莱尼 小姐不想被称为莱尼奶奶,因为她说她还年轻。# $b#她的头发全是白的,虽然微笑时脸上有皱纹,但我确实认为她真的很漂亮, 所以我觉得叫她莱尼 小姐很合适。$h #$b#每当我的家人有时来这里时,莱尼 小姐总是拿出饼干和热可可！$h#$b#她是最棒的！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotelEventHall ": "我希望我的下一个生日派对在这里举行！$h#$b#我们可以到处都是一束束气球！然后是成吨的鲜花！$h#$b#那会很漂亮！$h ",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotelLobby “:”我不得不承认, 伊莎贝尔小姐真的很漂亮。$a #$b#但我不喜欢凯希说她漂亮但不是我。$a #$b#你觉得如果我给我的衣服上色头发粉红色, 凯希会说我也很漂亮吗？$s",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel2ndFloor": "有时,我看到弗洛尔小姐在这里读书。# $b#她有一堆又一堆的书！$u#$b#我敢打赌她也有一个非常大的大脑！也许这就是她懒散的原因,因为她大脑很重。是的。# $b#我想像弗洛尔小姐一样聪明 某天.$h ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor": "耶！这个地方的地板真的很柔软有弹性！$h#$b#凯希我喜欢在这里躺着跳来跳去。#$b#虽然有时闻起来像汗水。$u ",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_MaddieHouse “:”玛蒂 小姐上次给我看了她的一些手镯和项链,它们非常漂亮！$h#$b#她告诉我不要告诉任何人,所以就假装你不知道,好吗？ $h",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_PaulaClinic “:”保拉小姐在你到达前几个季节回到了村子, @.# $b#她说她从一个叫做‘战场’的可怕地方回来。$u #$b#她看起来很伤心,所以 贾斯、 凯希 、文森特 和我给了她一个大大的 大拥抱。#$b#虽然她哭了一点,但她笑了,所以任务完成了！$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_PikaHouse ": "这房子总是闻起来像食物。# $b#我想知道为什么 皮卡 不大也不毛茸茸,因为如果我是他,我每天都能吃到一堆美味的食物！ $h#$b#妈妈说爸爸就是这么蓬松的！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_PurpleMansion ": "这地方真大！哇！$u#$b#我一直以为这个紫色城堡里住着一位公主,可惜只是一个叫路易的小孩子。#$b#路易意思是他说我的头发看起来像一个大海藻假发。$s #$b#我不喜欢他。$s ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_PurpleMansion2ndFloor": "那是一堆又一堆的楼梯！$u#$b#我希望我们能滑回去。$s ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RSVSewers ": "噢 ！这地方太臭了！$s",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RSV嗯itHouse ": "这个地方看起来很旧, @.# $b#我们要把它清理干净然后把它变成公主城堡吗？$h",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_ShiroHouse ": " 佑马有一堆一堆漂亮的图画。# $b#但他最近很少和我们一起玩。$s #$b#希望我们能尽快和他一起玩。$s ",

//Suggest

“companionSuggest”:”嘿嘿,@！我今天可以关注你吗？我保证我会很好的！ 求求你了？ $h#$q -1 -1#我今天可以关注你吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#我很抱歉,但也许下次”,

" companionSuggest\_Yes":"耶！# $h#$b#我们今天要玩得很开心！$h#$b#我们要开始激动人心的冒险！$h",

" companionSuggest\_No ": "你不好玩！$s",

" companionAccepted ": "当然！$h#$b#我们要去哪里？$h",

" companionAccepted\_Dating ": "绝对是,我的爱人。$h #$b#引路。$h ",

" companionAccepted\_Spouse ": "哦,是的,请！$1#$b#我很喜欢和你一起参加你的小冒险。$h ",

“ companionRejected “:”对不起,我觉得今天不能陪你了。”,

" companionRejected\_Dating ": "对不起亲爱的,我现在有很多事情要做。$s ",

" companionRejected\_Spouse ": "哇,我今天不能去，我的爱人。$s #$b#今晚晚些时候我补偿你如何？$1",

" companionRejectedNight ": "已经很晚了。# $b#也许下次吧。",

" companionRejectedNight\_Dating ": "我有点累了,亲爱的。$s #$b#下次我可以和你一起去吗？",

" companionRejectedNight\_Spouse ": "今晚不行,亲爱的。# $b#我会在家等你好吗？$1#$b#你回家后,我会让你感到非常舒适。$1 ",

“ companionDismiss “:”哦,那真是太可爱了。$h #$b#谢谢你让我陪你。$h “,

" companionDismiss\_Dating ": "哇,已经到了那个时候了吗？$s#$b#我想多花点时间陪你。#$b#但我知道你必须做点别的事情。保重！$h",

" companionDismiss\_Spouse ": "已经厌倦我了吗？$6#$b#好吧,我想我会在路上。#$b#我在开玩笑！我们回家见。$h ",

" companionDismissAuto ": "时间不早了,我该回家了。# $b#爷爷一定很担心生病等我。",

" companionDismissAuto\_Dating ": "已经很晚了,亲爱的。# $b#如果你带我回家晚了,祖父会杀了你的。",

" companionDismissAuto\_Spouse ": "亲爱的,我想我们该回家了。# $b#我很累了。#$b#如果你愿意,你可以继续,我在家等你.",

" companionRecruited ": "我们要去哪里,@？",

" companionRecruited\_Dating ": "你要带我去哪里,亲爱的？",

" companionRecruited\_Spouse ": "你带我去一个我们可以独处的地方,是吗？$h#$b#\*咯咯笑\* 你那么想我,对吧？$h",

" farmerRunAway ": "喂,等我一下！",

" farmerRunAway\_Dating ": "我的爱人,慢点！$a",

" farmerRunAway\_Spouse ": "你怎么跑这么快！$7#$b#你不想跟我一起走吗？$s",

//地点（农场）

//朋友们

//一般的

" companion\_Farm ": "这很好。# $b#我可以看到你在这里做了很多工作。",

"companion\_Farm~1": "在你这个年纪照料农场容易吗,@？",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy ": "我喜欢下雨。$h #$b#它让我湿透了,但我不知道...#$b#只是感觉,我猜不错。$h ",

" companion\_Farm\_Snowy ": "这里很冷。# $b#我们稍后应该喝杯热可可。",

//季节

"companion\_Farm\_Spring ": "这个季节你要种草莓吗？",

" companion\_Farm\_Summer ": "我感觉很干。# $b#你有什么喝的吗？",

" companion\_Farm\_Fall ": "秋天的落叶让我想起了我去过的歌剧院里的美丽画作。$6",

" companion\_Farm\_Winter ": "一想到冬天庄稼就死了,这有点令人难过。$6",

//进入

" companionEnter\_Farm ": "你的农场看起来令人印象深刻, @.$h#$b#你很有风景的天赋。",

" companionEnter\_Farm\_Night ": "我们为什么在这里, @？# $b#不是很晚了吗？",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night ": "如果我不早点回家,爷爷会担心生病的。$6",

//约会

//一般的

" companion\_Farm\_Dating ": "我喜欢你在农场所做的一切,亲爱的。$h #$b#这很温馨。",

"companion\_Farm\_Dating~1": "你能尽快教我如何照料农场吗？$1",

//天气

" companion\_Farm\_Rainy\_Dating ": "下雨了,亲爱的。# $b#你要我拿出一把伞吗？",

" companion\_Farm\_Snowy\_Dating ": "亲爱的,你能为我们取暖吗？# $b#或者我们可以互相拥抱取暖。$1 ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Dating ": "你的农场正在蓬勃发展,我的爱人！$h#$b#我希望我有一个像你一样的绿色拇指。",

" companion\_Farm\_Summer\_Dating ": "天气很热,是不是很爱？# $b#如果你需要水,请告诉我,好吗？",

" companion\_Farm\_Fall\_Dating ": "你农场周围的颜色变化太美了。$h #$b#我只是喜欢这个季节。$h ",

" companion\_Farm\_Winter\_Dating ": "哇,冬天的农场看起来很荒凉。$s #$b#但是哦,好吧,你和我有更多的时间,亲爱的！$1",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Dating ": "你的农场看起来棒极了,亲爱的！$h",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Dating ": "为什么我们在深夜这个时候在这里,亲爱的？# $b#我觉得冷,请抱紧我。$1 ",

//夜晚

" companion\_Farm\_Night\_Dating ": "我喜欢风吹过你的头发。$1 #$b#它让我想捧起你的脸亲吻你。$1 ",

//companion

//一般的

" companion\_Farm\_Spouse ": "你在维护我们的农场方面做得很好,亲爱的。$h #$b#我等不及祖父来访了。$h ",

"companion\_Farm\_Spouse~1": "你认为我们应该建一个秋千吗？$6#$b#或者当我们决定要孩子的时候在门廊秋千？$1",

//天气

"companion\_Farm\_Rainy\_Spouse ": "万岁！大自然母亲的阵雨会照顾你今天的庄稼。$h #$b#给我们更多的时间,亲爱的。$1 ",

" companion\_Farm\_Snowy\_Spouse ": "让我们在家里做雪天使吧,亲爱的。$h #$b#我觉得那会很可爱。$h ",

//季节

" companion\_Farm\_Spring\_Spouse ": "这个季节我们能多种些草莓吗？# $b#听说它们对心脏有益。$h ",

" companion\_Farm\_Summer\_Spouse ": "哇,你出汗了。# $b#你穿这么多衣服看起来很热。$1 #$b#也许你想减少你的层次。$h ",

" companion\_Farm\_Fall\_Spouse ": "让我们拿一堆树叶跳进去吧,亲爱的！$h#$b#我们得再清理一遍,但至少会很有趣！$h",

" companion\_Farm\_Winter\_Spouse ": "一天比一天冷。# $b#我们就不能呆在家里拥抱整个季节吗？$1",

//进入

" companionEnter\_Farm\_Spouse ": "感谢您的辛勤工作,我们农场的进步让我感到惊讶。$h #$b#我为您感到骄傲,亲爱的。$h ",

" companionEnter\_Farm\_Night\_Spouse ": "我们到家了！$h#$b#跟我上床,亲爱的。$1 ",

//夜晚

“ companion\_Farm\_Night\_Spouse “:”你还有很多事情要做吗？# $b#这里很冷。#$b#也许我们应该在工作后拥抱一下以恢复失去的能量,你知道吗？$1#$b#或者甚至可能失去更多... \*她低声说\*.$1",

//地点（其他）

//格式:”companion\_（位置名称）” https://www.npcadventures.dev/docs/modding/dialogues

//随意更改/删除/添加！ （编辑中）

" companion\_Town\_Rainy ": "我想有一天在雨中跳舞。$h #$b#我不介意之后生病。",

" companion\_Town ": "我刚刚注意到......鹈鹕镇比里奇赛德村小一点,不是吗？# $b#有趣的是,后者因此被称为村庄。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage ": "有机会我们应该去看看 Corine 。# $b#我很想赶上她！$h",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_RidgesideVillage~1": "你看过村庄广场的公告栏吗？# $b#这里有些人发布了一些奇怪的要求。$h ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_Ridge ": "我有时会因为我的想法而感到压力或焦虑时来这里。# $b#但当有人看到我坐在湖边哭时会很尴尬。$6",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel2ndFloor\_Dating": "想在我的房间里闲逛一下吗？$1#$b#只要你想独处,亲爱的。$1 ",

" companion\_Custom\_Ridgeside\_EventHall ": "如果能在这里举办一场加拉音乐会,我会很高兴的。$h #$b#那不是很有趣吗？$h",

“ companion\_Custom\_Ridgeside\_EzekielHouse “:”啊,我记得我每次去村子时的童年时光。$h #$b#Corine 和我会互相练习化妆！很乱,但很有趣。# $b#我隐约记得她妈妈也和我们一起玩。$6#$b#我希望 以西结 叔叔没事。$s ",

"companion\_Custom\_Ridgeside\_LogCabinHotel3rdFloor": "我一个人在这里跳舞时总是很自在。# $b#就像...我可以自由地表达自己。$h #$b#我希望一直是这样。$s ",

//Suggest

“companionSuggest”:”你好,@！我今天可以和你一起去好吗？我有一些事情要做,我想找个伴,如果可以的话。$h .#$q -1 -1#是吗我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#对不起,也许下次”,

“companionSuggest\_Dating “:”亲爱的,我今天可以和你一起吗？我想念和你在一起的时光。$1 .#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0不#我很抱歉,但也许下次”,

“companionSuggest\_Spouse “:”亲爱的！我可以和你一起去吗？我想和我美丽的companion一起散步。$h .#$q -1 -1#我今天可以跟着你吗？#$ r -1 0是#是的,当然！#$r -1 0否#我很抱歉,但也许下次”,

“ companionSuggest\_Yes “:”哦,谢谢！我保证不会因为我的存在而给你带来负担。$h “,

" companionSuggest\_No ": "哦,好吧。# $b#我很抱歉这个负担。",

"companionSuggest\_Yes\_Dating ": "谢谢你,亲爱的！$h#$b#我发誓,我会很好的。$1 ",

" companionSuggest\_No\_Dating ": "嗯,也许下次……$6",

" companionSuggest\_Yes\_Spouse ": "你真的很爱我！$h#$b#谢谢,我的爱人！$1",

" companionSuggest\_No\_Spouse ": "嗯,我猜你应该不会想我了。# $b#好吧,我不打扰你了。",